

Manual AceReader Pro Deluxe

Edición Windows



Tabla de contenidos

INTRODUCCIÓN.....	1
GUÍA DE INICIO RÁPIDO.....	1
ACERCA DE ACEREADER PRO.....	2
QUE HACE QUE ACEREADER PRO SEA PRO.....	4
SUGERENCIA EN LA LECTURA FUERA DE LÍNEA.....	6
USANDO ACEREADER PRO.....	7
SUGERENCIAS ERGONOMICAS.....	7
MODO CURSO.....	7
<i>Visión general modo curso.....</i>	7
MODO MENU.....	8
<i>Visión general Modo menú.....</i>	8
<i>Evaluación de lectura.....</i>	9
Efectuar Test de Comprensión (Autoguiado).....	9
Efectuar Test de Comprensión (Velocidad Forzada).....	10
Ver resultados Test	11
<i>Actividades para desarrollar su capacidad lectora.....</i>	11
Ejercicios preparativos.....	11
Ejercicios.....	13
Juego Amplitud visual.....	15
Juego de comprensión-Amplitud visual.....	16
Juego de Tachistoscopia & Retención.....	17
Juego Búsqueda/Examinar.....	18
Juego de despliegue de Cartas (Bono).....	19
MODO EXPERTO.....	19
<i>Descripción modo experto.....</i>	19
<i>Ejercicios modo manual.....</i>	20
<i>AceReader pro como herramienta de lectura en línea.....</i>	22
<i>Uso general.....</i>	23
Descripción de uso general.....	23
Como iniciar y detener el destello del texto.....	25
Uso de teclas rápidas.....	26
Método de posicionamiento.....	26
Descripción del método de posicionamiento.....	26
Uso de marcadores.....	28
Como cargar y guardar material de lectura.....	28
Descripción de como cargar/guardar material de lectura.....	28
Utilizando el portapapel.....	30
Personalizando AceReader Pro.....	30
Selección de opciones pre-definidas.....	30

Opciones de configuración manual.....	31
Configurar el área de visualización de texto.....	31
Configuración de tasa de ajuste de texto mostrado.....	33
Configuración de opciones rápidas.....	35
Personalizar funciones de teclado.....	36
Menú de referencia rápida.....	36
Visión general del menú de referencia rápida.....	36
Menú Archivo de referencia rápida.....	36
Referencia rápida cargar un archivo.....	36
Referencia rápida cargar el portapapel.....	37
Referencia rápida salvar como.....	38
Referencia rápida cargar ejercicios.....	39
Referencia rápida cargar test comprensión	40
Referencia rápida cargar archivo ir a marcador.....	41
Referencia rápida eliminar marcadores	42
Referencia rápida salir del menú.....	43
Menú opciones.....	43
Configurar fuentes y colores.....	43
Establecer modo de pantalla.....	44
Establecer opciones de velocidad.....	45
Establecer ajuste fino de velocidad.....	46
Referencia rápida establecer opciones de despliegue	47
Referencia rápida mapa de funciones de teclas en el menú.....	48
Referencia rápida ocultar/mostrar elementos de control superior.....	49
Referencia rápida mostrar/ocultar control inferior.....	50
Menú de selección de opciones.....	50
Restablecer valores por defecto.....	50
Configurar opciones de desarrollo por defecto.....	51
Configuración de opción modo marcador educacional.....	52
Configuración de opción modo sin marcador educacional.....	53
Referencia rápida configurar opciones del menú.....	54
Menú juegos/Ejercicios.....	54
Test Comprensión (Autoguiado).....	54
Test Comprensión (Velocidad Forzada).....	55
Ver los resultados de las pruebas de Comprensión.....	56
Precalentamiento.....	57
Ejercicios.....	58
Expansión visual.....	59
Comprensión-Expansión-Visual.....	60
Tachistoscopio Despliegue-Memorización.....	61
Búsqueda/Reconocimiento.....	62
Despliegue de cartas.....	63

Tomar Curso.....	64
Referencia rápida del Menú Administrador.....	64
Administrador.....	64
Limpiar resultados de test individuales o colectivos.....	64
Exportar resultados test de comprensión.....	65
Administrador de test de comprensión.....	65
Remover test.....	65
Importar conjunto test.....	66
Administración expansión-visual.....	66
Remover juego.....	66
Importar juego.....	67
Administración juegos comprensión-expansión.....	67
Remover juego.....	67
Importar Juego.....	68
Administración juego tachistoscopia memorización.....	68
Remover juego.....	68
Importar juego.....	69
Administración Juego búsqueda.....	69
Eliminar juego.....	69
Importar juego.....	70
Administración juego cartas.....	70
Remover juego.....	70
Importar juego	71
Administración de configuración de usuario.....	71
Agregar configuración de opciones.....	71
Remover configuración de opciones.....	72
Crear nueva configuración de opciones.....	73
Duplicar configuración.....	74
Remover configuración.....	75
Importar configuración.....	76
Exportar configuración.....	77
Administración de ejercicios.....	77
Remover ejercicio.....	77
Importar conjunto de ejercicios.....	78
Otras funciones del administrador.....	78
Definir opciones velocidad lectura base.....	78
Opciones miscelánea.....	78
Opciones misceláneas.....	78
Menú de ayuda de referencia rápida.....	78
Menú de ayuda de referencia rápida de AceReader Pro.....	78
Ayuda en línea.....	80
Referencia rápida pantalla principal.....	81

Iniciar Guía.....	82
Recomendaciones.....	83
Página de compra.....	84
Acerca de.....	85
ADMINISTRACION.....	85
<i>Descripción del administrador.....</i>	85
<i>Administrador de usuario.....</i>	86
<i>Administrador de test.....</i>	89
<i>Administrador de juegos de comprensión-expansión.....</i>	90
<i>Administración de configuración de usuario.....</i>	91
<i>Administración de ejercicios.....</i>	92
<i>Definir opciones velocidad lectura base.....</i>	93
<i>Opciones misceláneas.....</i>	94
<i>Soporte de Archivos Gráficos.....</i>	94
REFERENCIA.....	97
REQUERIMIENTO DE SISTEMA.....	97
INSTRUCCIONES DE INSTALACION.....	98
ACUERDO DE LICENCIA	99
RESTRICCIONES DE LA VERSION DEMO	102
INFORMACION DE CONTACTO	103

Introducción



Guía de Inicio Rápido

¡Enhorabuena, sus alumnos están en camino de convertirse en lectores eficientes! AceReader es un programa de software galardonado que pueden ayudar a desbloquear su potencial de lectura. El programa contiene tres herramientas esenciales en un solo paquete: (1) **Herramienta de evaluación de lectura** que determinar y realiza seguimiento de su actual nivel y velocidad de lectura. (2) **Herramienta de capacitación** para ayudar a aumentar su velocidad de lectura y comprensión (tanto en línea como fuera de ella) y (3) **Herramienta de lectura** para ayudarles a leer de manera más eficiente mientras está en línea.

Al iniciar AceReader Pro, usted podrá apreciar una pantalla de inicio del asistente. La pantalla de arranque del Asistente tiene cuatro pestañas:

- (1) **Modo Curso** - Esta pestaña proporciona a los alumnos la manera más fácil de usar el programa con fines de capacitación. Simplemente déjese llevar por curso a través de cada paso del proceso de formación.
- (2) **Modo Menú** – Esta pestaña proporciona a los alumnos la capacidad de tener más control sobre sus actividades de lectura. Simplemente seleccione la actividad que desea llevar a cabo a partir de la lista de actividades presentadas.
- (3) **Modo Experto** – Esta pestaña proporciona una explicación del modo de pantalla de expertos. También le permite entrar en el modo Experto. La pantalla en modo experto proporciona a los estudiantes el control total de su material de lectura, los modos de visualización y velocidad de lectura.
- (4) **Administrador** – Esta ficha permite a los profesores llevar a cabo funciones de administración tales como la adición de usuarios, seguimiento del progreso de los estudiantes, tales como, resultados de pruebas, creación de contenido personalizado (para las pruebas, ejercicios y / o juegos) y la capacidad de establecer otras opciones de configuración.

Acerca de AceReader Pro

Introducción rápida:

Se denomina AceReader a: **Software de mejoramiento en las habilidades de lectura. Software de evaluación de lectura. Herramienta de productividad de lectura. Herramienta de superación personal en educación de lectura. Software de fluidez en la lectura. Software visión de capacitación .Software de velocidad de lectura.**

Los maestros dicen a menudo *"Finalmente encontré una versión moderna de un software que utiliza tachistoscopia"*.

Se puede utilizar para: (1) **evaluar** su actual nivel de lectura, (2) **mejorar** su velocidad de lectura y comprensión, tanto en línea como sin conexión, y (3) le ayuda a **leer sus textos más rápido mientras esta en su computador**, mediante la utilización de los modos de visualización especial.

Con el actual ritmo en la era de la información, es importante que nunca deje de ser un buen lector. Ejecutivos, escolares, personas en general pueden beneficiarse con AceReader.

Nuestro objetivo es ayudarle a leer más rápido, sin dejar de mantener o incluso mejorar su comprensión. Al lograr esto, la lectura se convierte en la forma dinámica como ver una película. Leer se convierte en una diversión porque usted es capaz de absorber más material en menos tiempo. En resumen, permite llegar al éxito y tener una mejor calidad de vida en general.

Al igual que todo, se necesita práctica. AceReader no pretende enseñarle a leer, sino que se centra en ayudarle a ser más competente en su lectura tanto dentro como fuera de su computador.

Problemas que AceReader resuelve:

AceReader le ayuda a convertirse en un lector eficiente ayudándolo en:

- (1) **Reducción de sub-vocalización** (pronunciar las palabras susurrando en su mente mientras lee).
Usted normalmente puede vocalizar lo que lee con la rapidez que usted habla. El programa incentiva a leer más rápido a través de técnicas de estimulación. Mientras más rápido lea menos posible es la vocalización.
- (2) **Eliminación de la regresión** (evita que usted regrese a lo ya leído)
El programa mostrará o destacará las palabras de modo de ayudarle a avanzar con la vista en un movimiento único. El destacar las palabras evita que usted vuelva al texto anterior ya que no hay textos visibles.
- (3) **Reducción del tiempo de fijación de los ojos**
Se reduce el tiempo empleado en la lectura debido a que sus ojos se centran en un solo punto.
- (4) **Ampliación de la zona de fijación de los ojos**
Mejora la capacidad de leer un texto más amplio cuando los ojos son capaces de fijarse en un punto.
- (5) **Incremento de la velocidad de reposicionamiento de los ojos**
Mejorar su capacidad para reposicionar sus ojos a un ritmo rápido.

Tecnología usada:

AceReader usa dos tecnologías: (1) PRESENTACION VISUAL DE SERIE RAPIDA (RSVP) y (2) PRESENTACION DE DESPLAZAMIENTO DE TACHISTOSCOPIO (TSP). Cuando AceReader está en modalidad RSVP, el texto se muestra en el centro del área de texto. RSVP puede ayudarle a leer más rápido de lo normal, porque sus ojos no regresan al punto inicial. En el modo de RSVP, las palabras vienen a sus ojos en vez de sus ojos va a las palabras. Cuando TSP de AceReader está en modo de espera, se completa con el texto que aparece en una forma que obliga a sus ojos a moverse al igual que lo hacen en condiciones normales de lectura. TSP puede entrenarlo en leer un texto normal a alta velocidad. Ambos modos puede ayudarle a aprender a tomar varias palabras a la vez.

AceReader Pro puede manejar texto en las lenguas europeas, así como el inglés, ya que se apoya en el conjunto de caracteres internacional ASCII.

AceReader Pro también utiliza adicionales, tecnologías patentadas que se han incorporado en la pantalla principal de opciones y controles.

Forma básica de usar AceReader Pro:

- **Instrumento de evaluación de lectura.** Tiene como finalidad el determinar y realizar un seguimiento de su actual velocidad de lectura y comprensión.
- **Herramienta de mejora de lectura** - Esta herramienta tiene como finalidad ayudar a aumentar su velocidad de lectura y comprensión (tanto en línea como fuera de ella).

- **Herramienta de lectura en línea** - Permite ayudarle a leer de manera más eficiente mientras se trabaja o navegar en Internet.

Formas innovadoras de utilizar AceReader Pro:

- **Ayuda dislexia:** Ajuste su lectura mediante la selección de velocidades más lentas para permitir leer frases completas o una palabra a la vez.
- **ESL:** Use AceReader Pro para ayudar aprender inglés como segundo idioma o mejorar sus habilidades de lectura en inglés.
- **Rastreo visual:** Ejercita los ojos para que puedan moverse con rapidez de izquierda a derecha y de arriba hacia abajo. Este método permite que usted realice los mismos movimientos en condiciones de lectura fuera de línea.
- **Instructor de lengua extranjera:** Use AceReader Pro como un sistema computarizado rápido de tarjetas para leer y releer un texto con el fin de aprender una lengua extranjera. AceReader Pro soporta el conjunto de caracteres ASCII (es decir, Inglés, español, alemán, francés, italiano, etc.)
- **Herramienta de memorización de tarjetas rápidas:** Use el juego de cartas de AceReader Pro para memorizar material didáctico es decir, capitales de los estados, tablas de multiplicar. También puede utilizar el rastreo hacia delante y hacia atrás. Puede repetir el ejercicio con el fin de memorizarlo.
- **Ayuda en foto-lectura:** Use AceReader Pro para desplegar páginas de textos a la velocidad deseada con la técnica del asistente en línea foto lectura
- **Programa de habilidades de autocontrol:** Controlar la intensidad de la velocidad en la programación de mensajes que van a dar al subconsciente con sugerencias positivas.
- **Ayuda en la velocidad de lectura:** Ayuda a sus ojos a seguir la velocidad configurada. Esto le ayudará a evitar malos hábitos como son sub-vocalización y regresión de lo leído.
- **Tachistoscopia:** Use AceReader Pro como herramienta de estimulación. Permite no solo configurar la velocidad, sino va más allá de las capacidades de los estudiantes de leer rápido, permite observar de inmediato los avances de los alumnos.
- **Ayuda visualizar el texto:** AceReader Pro le permite configurar el tipo de letra y el color de fondo de pantalla, con ello usted podrá percibir más claramente el texto.
- **Pre calentamiento de velocidad:** Use AceReader Pro para llevar a cabo una pre-práctica de sus destrezas como lector, antes de cambiarse a leer en línea o fuera de línea. Realizando estos ejercicios logrará un aumento en su velocidad lectora.

Beneficios en la utilización de AceReader Pro

- Mejora las calificaciones en la escuela. Los niños aprenden las habilidades para aplicarlas en toda la enseñanza secundaria, universidad y en el lugar de trabajo.
- Mejor rendimiento en el trabajo, donde las destrezas de lectura son cada vez más importantes.
- Más horas libres en su vida según como aumente su velocidad de lectura.
- Mejor calidad de vida año tras año de acuerdo al crecimiento de su lectura, comprensión y retención.

¿Qué hace que AceReader Pro sea Pro?

El nuevo diseño de AceReader se debe al aporte de nuestros clientes. Gracias a ellos hemos podido llevar a cabo mejoras que permiten que AceReader se destaque.

Estas son:

- **Cursos:** Transitar por un proceso de entrenamiento.
- **Modo de visualización avanzada:** Permite destacar en el formato los espacios en blanco. Especificar cantidad de texto que se muestra o destaca en términos de número de fijaciones oculares en cada línea. Especificar cantidad de texto que se despliega en un momento, en términos de números de sentencia o número de frases (conjunto de ideas a la vez).
- **Opción avanzada de rastreo:** Proporciona distintas formas de especificar la cantidad de texto que se mostrará o se destacó antes de detenerse.
- **Controles de velocidad avanzada:** Permite configurar en la pantalla los controles de velocidad. Estas pueden ser alta, baja o la meta que usted desee alcanzar. La velocidad se especifica en término de palabras por minuto (ppm). La velocidad del carácter base son útiles si desea mostrar palabras más largas durante un período de tiempo más largo o también mostrarlo en un período de tiempo más corto.
- **Capacidad de añadir como favorito:** Permite configurar sus lecturas favoritas, pudiendo cargar y además marcar la posición donde se detuvo la lectura. Esto es útil para retomar su lectura en el punto donde la dejó.
- **Editor de pruebas de comprensión:** Permite crear y editar sus propias pruebas de comprensión de lectura.
Nota: Esta función solo está disponible en la versión de lujo.
- **Pruebas de comprensión (actualmente con total de 260 pruebas):** Incluye 20 pruebas de comprensión de lectura en nivel 1 al 12, adicionalmente 20 lecturas a un nivel de grado mayor en nivel 13. El total son 260 pruebas de comprensión de lectura.
- **Personalización de opciones habituales:** Permite configurar las opciones de la manera que usted desea, como guardar y restaurar una sesión. Esto le permite obtener un programa creado rápidamente para el tipo de texto que desea leer. Estas opciones habituales también se pueden utilizar para definir el entrenamiento utilizando el editor de entrenamiento.
- **Personalización de tecla de uso frecuente:** Lleve a cabo un mapa de las funciones que utilice con mayor frecuencia en su teclado.
- **Editor de entrenamiento:** Esta opción le lleva a través del proceso de realización de ejercicios de lectura. Estos entrenamientos se pueden establecer con velocidades de lectura explícita o puede utilizar el lector de la velocidad de lectura base. Al utilizar la velocidad de lectura base, el editor de entrenamiento automáticamente se vuelven más difíciles a medida que usted avanza en el proceso.
- **Entrenamientos:** Usted se beneficiará a través del proceso de realización de ejercicios de lectura. Estos ejercicios utilizan material de lectura independiente del material de lectura utilizado con las pruebas de comprensión de lectura y son ordenados del más fácil al más difícil.
- **Juegos (¡desafiantes y divertidos!):** Ayuda a leer más material en menos tiempo, reduciendo y ampliando su zona de fijación de los ojos. Uno de los juegos de despliegue de cartas que tiene el doble propósito de ayudar a su velocidad de lectura, comprensión y memorización de material de aprendizaje (es decir, capitales de los estados, tablas de multiplicar...).
- **Editor de juego:** Permite incorporar su propio texto de juego. Especialmente útil para el juego de despliegue de cartas.
- **Capacidad de importar y exportar contenidos:** AceReader Pro permite compartir con la comunidad ensayos de lectura y ejercicios creados usando el administrador de test.
- **Temporizador Manual:** Permite el cálculo automático de su propio ritmo y velocidad.
- **Versión para redes:** Esta versión está diseñada para entornos de laboratorio, multiusuarios. Con esta versión los alumnos no necesitan sentarse frente al mismo computador en cada sesión, además son monitoreados por sus profesores desde cualquier computador conectado a la red. A los profesores les permite ver los avances de cada alumno con gráficas y estadísticas. Las funciones administrativas les permiten tener acceso a las distintas opciones que entrega el sistema, como son administrar usuarios, administración de opciones personalizadas, administración de entrenamiento, administración de comprensión de textos. **Estas funciones están disponibles en versión lujo para redes.**
- **Controlador de lectura:** Realiza el seguimiento de su lectura en tiempo real y del tiempo de entrenamiento.
- **Herramienta de análisis estadístico de lectura:** Estas herramientas están incluidas en el editor de comprensión de lectura y editor de práctica de lectura. Su fácil lectura le ayudará a determinar el grado adecuado del material de lectura. Esta función está disponible en versión de lujo.
- **Deletreo ortográfico:** Esta opción está incluida en el editor de prueba de comprensión de lectura y el editor de práctica de lectura.
- **Asistente de pantalla de arranque:** La facilidad que entrega el programa hace que su utilización sea fácil y entendible.

- **Interfaz de usuario:** Proporciona una forma de mostrar u ocultar el control de ayuda. La parte frontal de la pantalla muestra el promedio de velocidad de lectura en términos de palabras por minuto y que contiene el indicador de tiempo estimado de finalización, que le ayudará a determinar cuánto tiempo tomará completar la lectura.
- **Aprovechar su práctica:** Tome ventaja de los espacios en blanco forzando el movimiento ocular en patrones pre-establecidos. Esto le ayudará a aumentar su velocidad general de lectura.

Sugerencias en la lectura fuera de línea

La vista previa es una de las ayudas más importantes y útiles, ya que da una visión general del material, tema, nivel de dificultad, estilo del autor y la duración de un texto. Esto le permitirá saber en forma general de que trata el texto. De esta forma usted se convertirá en un lector más eficiente.

Siga los siguientes pasos para obtener una vista previa:

1. **Establecer un propósito para leer este material.** Motivación, tener una razón concreta para leer este material. Usted puede variar el enfoque y las técnicas para lograr el resultado.
2. **Estudio de títulos y subtítulos.** Al darle una rápida mirada tendrá una idea de lo que el tema será. También puede ser un factor decisivo para determinar su propósito y establecer el curso de acción.
3. **Revisión del primer y último párrafo.** Esto puede facilitar una rápida introducción y la conclusión del material contenido en la parte principal del texto.
4. **Buscar texto destacado.** Buscar palabras o textos en formato cursivos, negritas y subrayados. Estas palabras o ideas están destacadas ya que para el autor son importantes y quiere que usted lo note. La visión de estas palabras lo orientará permitiéndole saber hacia el autor dirige el material.
5. **Observación de las ayudas visuales.** Los gráficos, tablas, diagramas, mapas e ilustraciones son importantes. Permiten tener una imagen mental de las personas, cosas e ideas en discusión. También pueden proporcionar una rápida comprensión de cómo se relacionan los datos u otros conceptos dentro del texto principal.

Usted debe dar una vista previa a todo tipo de material, independiente de su complejidad o duración. Aquí le entregamos algunas pautas para llevar a cabo una vista previa en diferentes tipos de material

Libros en general, que no son de ciencia ficción o libros técnicos.

1. Revise la organización del texto. Usualmente hay capítulos, secciones, una tabla de contenidos y un índice. Puedes buscar títulos en los capítulos y los principales subtítulos.
2. Revise los capítulos. Los capítulos individuales pueden tener su propio índice, panorama general, resumen y preguntas de contenido.
3. Mire al principio y al final de las secciones. La información más importante suele estar contenida allí, con detalles en la parte media.
4. Revise la configuración de diagramas, fotografías, gráficos, etc.
5. Lea el prefacio del libro / introducción, le entregará una visión general del autor, de la finalidad y el contenido del texto.
6. Dentro de los capítulos, una vista previa de las introducciones, resúmenes, cuadros, etc.

Cartas y Memos

1. Considere la configuración. La apertura y el cierre de los párrafos por lo general contienen poca información vital.
2. Manejar las partes importantes. Los párrafos en su parte anterior contienen la información más importante
3. Revise quien lo envió, la fecha de envío, y si hay una "re:" en la línea y quién más lo ha recibido.
4. Lea en forma superficial los párrafos medio para obtener detalles y decidir la respuesta apropiada.

Noticias

1. Considere la organización. Usualmente las noticias se organizan en una pirámide invertida. La información relevante se muestra primero, a continuación los detalles por orden de importancia.
2. Lee el primer y el último párrafo para tener una visión general y la conclusión.
3. Mira los gráficos, diagramas, etc. y decide si vale la pena tomarse el tiempo para leer el resto del artículo.

Usando AceReader Pro

Sugerencias Ergonómicas

¡La práctica, paciencia y una actitud positiva es indispensable!

Use los siguientes consejos para aumentar al máximo su progreso:

1. Mantenga sus hombros relajados y alineados con sus oídos y caderas.
2. Mantenga los codos cerca de sus costados (al escribir o usar el ratón) y las rodillas más bajas que sus caderas.
3. Mantenga la cabeza erguida y recta al ver el monitor. Con los pies en el suelo o en un reposapiés. La parte superior de la pantalla debe ser igual o inferior al nivel del ojo.
4. Asegúrese de que su pantalla está limpia, sin resplandor que pueda distraerlo.
5. Intente crear un buen ambiente de aprendizaje. Esto significa eliminar el mayor número de distracciones como sea posible, es decir, apagar el teléfono, la señal de notificación del correo electrónico, la música, eliminar el papeleo en su campo visual.
6. Inspire profundamente y asegúrese de estar preparado para concentrarse antes de empezar cada ejercicio.
7. Recuerde parpadear. Cuando la gente lee de un computador, tienden a parpadear menos que cuando lee de una página impresa. Esto puede dar lugar a molestias, como el dolor quemante en los ojos, lagrimeo o desecación.
8. Tómese un descanso por lo menos una vez cada hora poniéndose de pie y estirándose por unos 30 segundos.
9. Comprométase a practicar todos los días. Cuanto más lo hace, más rápida y fácilmente se convertirá en un lector veloz.

Modo curso

Visión general de modo curso

El modo curso a través de los pasos del proceso de entrenamiento.

Los cursos constan de los siguientes tipos de actividades:

- **Configuración de su Velocidad de Lectura Base (VLB).** Es utilizada por el programa para autoconfigurar los parámetros de velocidad durante los ejercicios.
- **Auto evaluaciones periódicas del ritmo de trabajo.** El programa monitorea sus parámetros de lectura. Establece su velocidad mínima si se cumplen requisitos como los que se definen a través de la velocidad de lectura base. También puede monitorear la comprensión de una lectura.
- **Pre-práctica de ejercicios.** Antes de comenzar su práctica deberá ejercitar el movimiento de sus ojos, de manera que esté preparado para comenzar su lectura habitual.
- **Ejercicios** – Estos ejercicios siguen un patrón consistente en el mismo movimiento que realiza usted en su lectura habitual utilizando o no un computador.
- **Juegos de expansión visual** – Estos juegos son ejercicios de movimiento de los ojos, que le permitirán reducir el tiempo de fijación, ampliar su zona de fijación y obtener mayor velocidad en el traspaso a la siguiente fijación.

Además de realizar las actividades mencionadas, el estudiante debe controlar sus avances pulsando la tecla "Ver Resultados del test". Pueden ver los resultados en términos de velocidad y comprensión. Además podrá ver los resultados en formato gráfico o lista.

Puede restablecer o cambiar su curso haciendo click en "Cambiar Curso"

Nota: Es posible personalizar los cursos. Si usted está interesado en hacerlo, no dude en enviar StepWare Inc. un mensaje de correo electrónico (support@stepware.com) con su solicitud. Entonces podemos configurar un teléfono de conferencia a paso a través del proceso.

Modo Menú

Visión del Modo Menú

El Modo Menú permite tener más control sobre su proceso de entrenamiento. Usted simplemente puede seleccionar los diferentes ejercicios a evaluar.

Descripción: Le recomendamos realizar al comienzo de cada sesión de entrenamiento un auto evaluación de test de comprensión. De esta manera el programa registra su velocidad de lectura base. Se registra los datos de acuerdo a la programación de filtro que usted desee. Puede ser un criterio de registro el que su porcentaje de comprensión sea un 75% y que la prueba no sea repetida.

Sugerencia 1: Ocupar de 15 a 25 minutos por sesión de entrenamiento con el programa. Lo ideal es realizar el entrenamiento cada día.

Sugerencia 2: Independiente de su edad, las pruebas y ejercicios son en orden de dificultad, desde el más sencillo a un grado de mayor dificultad.

Sugerencia 3: El programa guarda los resultados de las pruebas y prácticas que usted realizó. Al comenzar una sesión, el programa lo posicionará en la última prueba. La práctica que usted realiza se resaltará.

Sugerencia 4: Cuando realice los ejercicios no se centre en la comprensión, sino en seguir principalmente las palabras con los ojos. Estos ejercicios son principalmente para fortalecer los ojos. La velocidad puede ser rápida, pero no se preocupe de la comprensión.

Nota: La comprensión vendrá con el tiempo sin concentrarse en ella.

Para mayor información refiérase a la opción Ayuda dentro del programa.

Recuerde... que el éxito proviene de una actitud positiva, paciencia y práctica.

Consulte las siguientes secciones para obtener mayor información:

Evaluación de Lectura:

- Efectuar test de Comprensión (Autoguiado).
- Efectuar test de Comprensión (Velocidad forzada).
- Ver Resultados Test.

Actividades para mejorar el nivel de lectura debe efectuar:

- Efectuar ejercicios previos.
- Ejercicios.
- Juego Amplitud Visual.
- Juego Comprensión-Amplitud-Visual.
- Juego de Tachistoscopia & Retención.
- Juego Búsqueda/Examinar.
- Juego de Despliegue de Cartas.

Evaluación de Lectura.

Efectuar Test de Comprensión (Autoguiado).

Para utilizar esta opción de ejercicios a su ritmo, seleccione en el menú de arranque la opción Efectuar Test de Comprensión (Autoguiado), luego seleccione el nivel de lectura y oprima Iniciar Prueba de Comprensión. Aparecerá en su pantalla el texto que deberá leer. Una vez terminada la lectura deberá pasar a contestar las preguntas de la prueba de comprensión.

Si necesita retomar la lectura, puede volver a revisar el texto y luego seguir contestando las preguntas de la prueba. Si usted cancela una prueba, esta será registrada por el programa con "---".

Saber si una prueba se canceló es útil para llevar un registro de cuánto tiempo le dedicó a familiarizarse con la historia antes de que haya completado la prueba real. Los gráficos sólo muestran los datos correspondientes a las pruebas terminadas.

El programa le indicará el porcentaje de respuestas correctas y la velocidad con que usted leyó el texto.

Nota: Usted puede crear, importar, exportar un conjunto adicional de ensayos de comprensión utilizando el administrador de pruebas de comprensión (Administrador de Pruebas de Comprensión).

Efectuar Test de Comprensión (Velocidad forzada).

Para utilizar la opción de ejercicios de comprensión forzando su velocidad, seleccione en el menú de arranque la opción Efectuar Test de Comprensión (Velocidad forzada). Luego proceda a configurar el nivel que desea ejercitar, la forma de presentación de párrafos y velocidad con que se muestra el texto.

Este tipo de prueba determina que tan bien comprende el material de lectura cuando se ve obligado a leer en las diferentes modalidades y velocidades. El texto aparecerá como se define en las opciones y velocidad que usted especifique. El programa diario mostrará los resultados de velocidad y comprensión.

Si usted cancela una prueba, esta será registrada por el programa con "---". Saber si una prueba se canceló es útil para llevar un registro de cuánto tiempo le dedicó a familiarizarse con la historia antes de que haya completado la prueba real. Los gráficos sólo muestran los datos correspondientes las pruebas terminadas. El programa le indicará el porcentaje de respuestas correctas y la velocidad con que usted leyó el texto.

AceReader Pro viene con su conjunto de ensayos de comprensión del nivel 1 al nivel 12 más niveles de adulto. Las pruebas están ordenadas del más fácil al con mayor dificultad. Cada vez que usted toma un ensayo, el programa registra y destaca la última prueba que desarrolló. Le recomendamos que comience por el nivel de partida (nivel 1). Cada vez que desarrolla una prueba el programa avanzará hacia el siguiente nivel.

Nota: Usted puede crear, importar, exportar un conjunto adicional de ensayos de comprensión utilizando el administrador de pruebas de comprensión (Administrador de Pruebas de Comprensión).

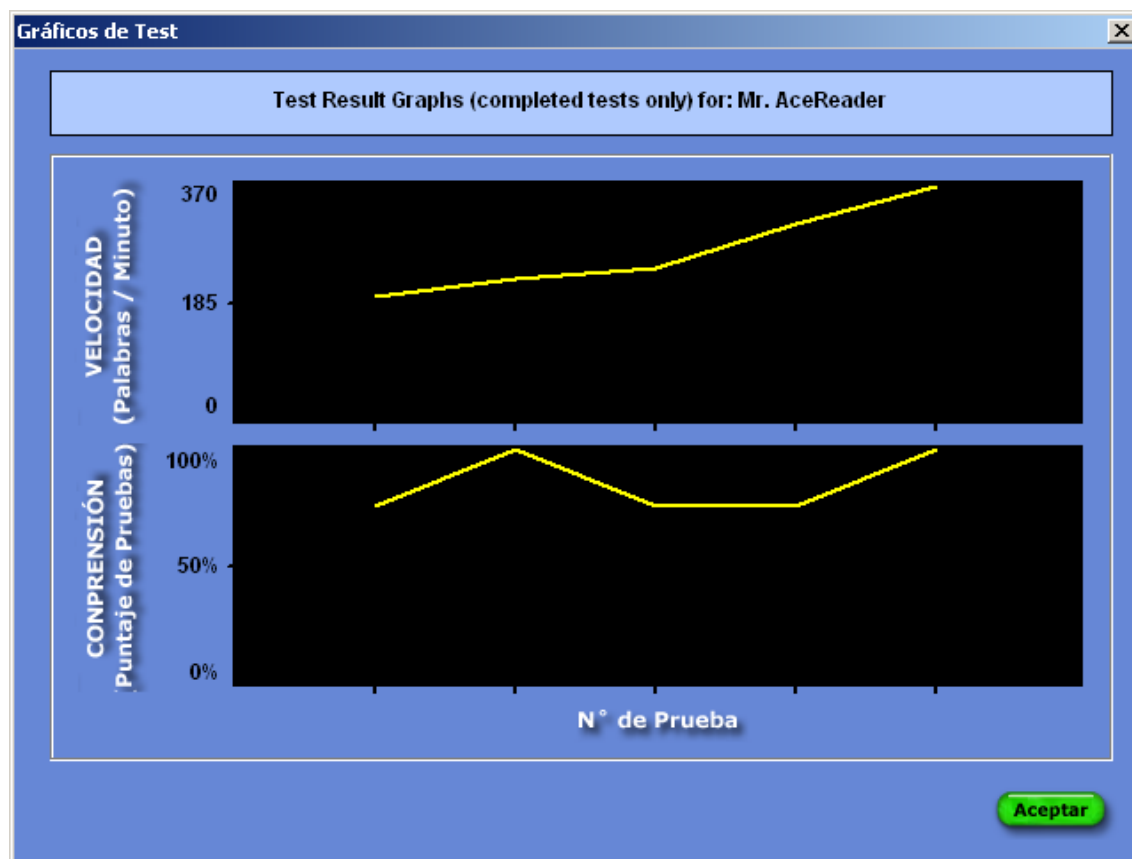
Ver Resultados Test.

Para ver su resultado de la prueba de comprensión, seleccione Ver Resultados Test, en el asistente en el Menú. Los resultados de las pruebas las podrán ver en dos formatos: (1) listado ordenado por fecha y hora que muestra los parámetros de velocidad medida en palabras por minuto y porcentaje de comprensión, (2) gráfica de la velocidad medida en palabras por minuto y porcentaje de comprensión. Estos gráficos muestran la correlación de estos dos parámetros, (3) los resultados de las pruebas autoguiados pueden indicar una velocidad de lectura extremadamente baja o extremadamente alta (es decir, el usuario se distrae o se alejó rápidamente de programa los resultados de la prueba propio ritmo para las pruebas que indican extremadamente baja o extremadamente alta velocidad de lectura (es decir, el usuario se distrae o se alejó rápidamente de programa o dio clic en el botón Hecho, mientras se realizaba la prueba de comprensión de lectura autoguiado) ... Se recomienda la configuración original que le ayudará a supervisar los resultados de las pruebas con tiempo válido.

Es importante que usted realice periódicamente un seguimiento de sus progresos. Sus resultados quedan guardados en la base de datos y puede consultarla en cualquier momento.

Nota: El profesor o administrador puede visualizar los resultados de los test. Los resultados de los test pueden ser exportados a un archivo y o imprimirlo.

Ejemplo gráfico de los resultados de las pruebas:



Actividades para desarrollar su capacidad lectora

Ejercicios Preparativos

Esta opción permite seguir en forma secuencial las etapas de entrenamiento.

Nota: Usted puede necesitar tomar una prueba de comprensión autoguiado, si los ejercicios que está tomando utiliza su actual velocidad de lectura base.

Para llevar a cabo los ejercicios de precalentamiento, seleccione en el Modo Menú la opción "Efectuar ejercicios previos".

Los ejercicios de precalentamiento están diseñados para que ejercite el movimiento ocular. Cada sesión consta de cuatro ejercicios. Usted podrá elegir la opción de trabajo. Por ejemplo trabajar con dos columnas con x o dos columnas con texto. La velocidad del ejercicio está dada por su velocidad de lectura base (VLB).

Ejercicios

Para llevar a cabo esta opción, seleccione en el Modo Menú la opción "Ejercicios".

Los ejercicios de AceReader están diseñados para ayudarle a mejorar sus destrezas de lectura. Está basado en sólidos principios de años de investigación educativa en lectura. Estos ejercicios permiten eliminar malos hábitos de lectura.

Nos referimos a la sub-vocalización y regresión de lo ya leído. El programa fuerza a leer con mayor velocidad. A esta velocidad es imposible volver a tras en el texto y además vocalizar. Una vez que se sienta más cómodo con las nuevas técnicas, encontrará que su comprensión mejora. Después de diez ejercicios, usted debe tomar un "test de comprensión autoguiado".

Antecedentes del funcionamiento de los ejercicios tipo doble velocidad:

Los ejercicios están ordenados de el más fácil al con mayor dificultad. Recomendamos realizar los ejercicios en el mismo orden en que se presentan en la lista.

En estos ejercicios el texto comenzara a ser mostrado según su velocidad de lectura base, para luego ir aumentando la velocidad. El mismo texto es utilizado en los ejercicios.

Nota: Usted debe realizar periódicamente pruebas de comprensión autoguiado, de modo que su velocidad de lectura base se mantenga al día y así puede monitorear su progreso en el tiempo. A medida que su velocidad base aumenta, el programa automáticamente ajustará una velocidad más rápida para que usted lleve a cabo sus ejercicios.

Antecedentes de ejercicios tipo triple velocidad:

Este conjunto de ejercicios es una versión más avanzada que el conjunto de ejercicios de doble velocidad.

Los ejercicios están ordenados de el más fácil al con mayor dificultad. Recomendamos realizar los ejercicios en el mismo orden en que se presentan en la lista.

Estos ejercicios comienzan con un texto intermitente tomando como referencia su velocidad de lectura base. Gradualmente la velocidad con que se muestra el texto aumentará el triple de lo que corresponde su velocidad de lectura base. Con la práctica usted aumentará su velocidad y comprensión.

Nota: Usted debe realizar pruebas periódicas de modo que su velocidad de lectura se mantenga al día, de esta manera podrá monitorear su progreso en el tiempo. El programa ajustará automáticamente la velocidad de los ejercicios para ir progresivamente aumentando su velocidad.

Antecedentes de ejercicios tipo seguimiento ocular

Los ejercicios de seguimiento ocular están ordenados del más fácil al con mayor dificultad. Recomendamos realizar los ejercicios en el mismo orden en que se presenta la lista. Este conjunto de ejercicios lo componen trece niveles.

AceReader Pro tiene tres lecturas por separado para cada uno de los 13 niveles. Principiante, nivel intermedio, nivel avanzado. Los ejercicios se desplazan progresivamente a través de su lectura. Cada conjunto de ejercicios contiene varias sesiones.

Estas sesiones están compuestas de un ejercicio de seguimiento ocular que le ayudará a amortiguar el proceso de lectura y ejercicios estándar.

A medida que avanza a través de los ejercicios, los textos se mostrarán en diferentes tamaños, estilos, colores y velocidad de presentación.

En los primeros ejercicios de cada lectura se fija una velocidad más lenta que su velocidad de prueba de comprensión. Esto le permite acostumbrarse al tipo de ejercicio que se muestra. A medida que progresa en sus ejercicios el ritmo de presentación también aumenta. La lectura final de los ejercicios se muestra sin interrupción y a mayor velocidad.

Juego Amplitud Visual.

Para realizar el juego de ampliación visual, seleccione Juego Amplitud visual en la pantalla del Modo Menú.

Para comenzar su trabajo pulse la barra espaciadora. Para indicar si las palabras destelladas son iguales oprima la tecla de flecha hacia la derecha, si no son iguales pulse la tecla de flecha que indica hacia la izquierda.

El objetivo del juego es ganar diez caras felices. Usted gana caras felices cuando el número de respuestas correctas es superior al número de respuestas incorrectas. El cambiar la configuración de las opciones, pueden hacer el juego más o menos difícil.

El juego de ampliación visual permite: (1) [Reducir el tiempo de fijación visual](#). Los ojos ya no enfocan un solo punto. (2) [Ampliar la zona de fijación visual](#). Esto permite tener la habilidad de leer un texto más amplio en cuanto a cantidad de palabras. (3) [Aumentar la velocidad de re posicionamiento](#) de los ojos en las siguientes palabras.

Nota: Puede crear si lo prefiere su propio texto para ser utilizado en el juego. Refiérase a las funciones del Administrador.

Juego de comprensión y expansión visual.

Para realizar el juego de ampliación visual con comprensión de lo leído, seleccione **Juego Comprensión Ampliación Visual** en el Modo Menú.

Presione **la barra espaciadora** para dar comienzo o detener el juego. Pulse la tecla de **la flecha a la derecha** para indicar que las palabras que se muestran se relacionan. Para indicar que las palabras que se muestran no están relacionadas, pulse la tecla **flecha izquierda**.

El objetivo del juego es ganar diez caras felices. Usted gana caras felices cuando el número de respuestas correctas es superior al número de respuestas incorrectas. El cambiar la configuración de las opciones, pueden hacer el juego más o menos difícil.

El juego de ampliación visual y comprensión de lo leído es similar al juego de ampliación visual excepto en que este último comprende la comprensión. Estos ejercicios le ayudarán a ampliar su visión, aumentar su velocidad y además reflexionar sobre el significado de las palabras que se muestran en la pantalla.

Note: También puede crear su propio texto para ser utilizado por el juego.

Juego Tachistoscopio y Retención

Para llevar a cabo este juego, seleccione **Juego Tachistoscopio y Retención** en el Modo Menú

Para comenzar el juego debe pulsar la **barra espaciadora**, se muestra una palabra en forma rápida en su pantalla. El programa pedirá mediante una consulta la respuesta que se haya podido leer y recordar del texto. Este juego ayuda a mostrar cuán rápido usted es capaz de leer un texto cuando se presenta en una breve ráfaga.

El objetivo del juego es ganar diez caras felices. Usted gana caras felices cuando el número de respuestas correctas es superior al número de respuestas incorrectas. El cambiar la configuración de las opciones, pueden hacer el juego más o menos difícil.

Nota: Puede crear si lo prefiere su propio texto para ser utilizado en el juego. Refiérase a las funciones del Administrador.

Juego Búsqueda/Examinar

Para realizar el **Juego Búsqueda/Examinar**, selecciónelos del Modo Menú.

Se mostrará en pantalla la palabra que usted deberá buscar en un listado que se le mostrara una vez que pulse la **barra espaciadora**. Para llevar a cabo la búsqueda, usted tiene en el lado derecho de su pantalla flechas para moverse en el texto hacia arriba o hacia abajo. Marque la palabra con un click antes de que se termine el tiempo.

El objetivo del juego es ganar diez caras felices. Usted gana caras felices cuando el número de respuestas correctas es superior al número de respuestas incorrectas. El cambiar la configuración de las opciones, pueden hacer el juego más o menos difícil.

Algo que realizamos a menudo en nuestra vida cotidiana es buscar, por ejemplo números de teléfonos, recetas o algún tipo de investigación. Este juego le ayuda a tener mayor agilidad en la búsqueda de su objetivo.

Nota: Puede crear si lo prefiere su propio texto para ser utilizado en el juego. Refiérase a las funciones del Administrador.

Juego Despliegue de Cartas (Bono)

Para realizar el **Juego Despliegue de Cartas (Bono)**, selecciónelos del Modo Menú.

Pulse la **barra espaciadora** para que el programa le muestre la información, una vez hecho esto usted tendrá que responder la pregunta que el programa le va hacer.

El objetivo del juego es ganar diez caras felices. Usted gana caras felices cuando el número de respuestas correctas es superior al número de respuestas incorrectas. El cambiar la configuración de las opciones, pueden hacer el juego más o menos difícil.

El Juego de Destello de Información es similar al Juego Tachistoscopia, excepto que tiene comprensión. También se puede utilizar para memorizar por ejemplo capitales o cualquier material de aprendizaje.

Nota: al igual que con otras pruebas, ejercicios o juegos; el Administrador le permite incorporar sus propios materiales en la práctica. Refiérase a las funciones del Administrador.

Modo Experto

Descripción del Modo Experto

El Modo Experto permite el pleno acceso a todas las funciones del programa. Ingrese a esta opción si quiere:

(1) Utilice este método en forma manual o en forma automática de lectura. Configure el tipo de visualización y la velocidad.

O

(2) Utilice el AceReader Pro como una herramienta para ayudarle a leer de manera más eficiente en su computador, ya sea páginas Web, correo electrónico, documento del procesador de texto, archivos PDF, evos...)

Para mayor información refiérase ala siguiente sección:

Ejercicios Modo Manual

Usando AceReader Pro como una herramienta de lectura en línea.

Ejercicios Modo Manual.

Además de realizar ejercicios y juegos, puede utilizar AceReader Pro en una forma menos estructurada para capacitar y mejorar sus destrezas de lectura. El Modo Manual le proporciona el control total sobre como usted desarrolla su trabajo.

Para realizar su trabajo en forma manual:

1. Cargar archivos de texto en AceReader Pro o cualquier otro tipo de material encontrado en el Menú Archivo. Al utilizar el portapapeles, puede seleccionar su propio material de lectura, tales como. Web, documentos del procesador de textos.
2. Establecer las opciones que se encuentran en el Menú "Opciones".
3. Establecer la velocidad haciendo clic en la barra de velocidad, ubicada en la parte inferior izquierda de la pantalla principal.
4. Para iniciar o detener el avance del texto, presione Continuar o Detener.

Puede configurar las opciones que le permitirán mostrar el texto, ya sea de izquierda a derecha, de arriba abajo según su velocidad de movimiento de los ojos. También puede cambiar muchas opciones, tales como velocidad, número de palabras que se mostrará en pantalla, márgenes.

Para mayor información consulte la sección de configuración.

[Se recomienda llevar a cabo la lectura a un ritmo un poco más rápido de lo que habitualmente usted lee. Esto le permite avanzar en su velocidad de lectura.](#)

Recomendación: Antes de llevar a cabo su trabajo en Modo Experto le sugerimos trabajar en Modo Menú, ejercicios de comprensión autoguiado para conocer su velocidad de lectura base (VLB). A continuación intente practicar ejercicios con 1X, 2X y 3 X.

Ejemplo de técnica de entrenamiento recomendado: Supongamos que su velocidad de lectura base (determinado mediante la práctica de comprensión de lectura a ritmo propio) es de 100 palabras por minuto. Usted quiere practicar la lectura a 100 palabras por minuto, 200 palabras por minuto y a continuación 300 palabras por minuto. Después de la práctica usted debería utilizar en Modo Experto 120 palabras por minuto para lograr sentirse cómodo y poder visualizar su texto en forma legible. Puede repetir el proceso para aumentar su velocidad gradualmente.

A continuación se muestra una lista de características que serán de utilidad cuando se usa AceReader Pro como auto desarrollo en procesos educativos.

Visualizador de pantalla de su computador:

Puede utilizar la función rápida para leer un número determinado de palabras o frases en su actual velocidad antes de parar, además puede personalizar la cantidad de texto que se muestra. Consulte las opciones del conjunto de opciones rápidas y las sub. secciones dentro de la Opción Menú.

Portapapeles.

Usted puede usar el portapapeles como un instrumento para cargar el texto y darle otros usos (por Ej. su procesador de texto favorito, el navegador de Web, etc.).

Opciones personalizadas

Usted puede guardar su configuración bajo un nombre a elección. Entonces, cada vez que desee podrá hacer uso de su configuración. Esto le será útil en el caso de querer crear una configuración para cada tipo de material de lectura.

Opción de configuración predefinidas en Modo Educativo...

Usted puede seleccionar la modalidad de enseñanza en el Menú Experto, "Opciones PRE-definidas". Esta puede ser "Opción modo educativo textos destacados" u "Opción modo educativo textos no destacados", después de que elija una opción de enseñanza podrá ir a "Opciones" para continuar con los ajustes.

Tiempo estimado de finalización (características frente a la pantalla)

Usted puede estimar el tiempo que le tomará completar la lectura de su actual documento, visualizando el indicador de tiempo y velocidad ubicado al frente de su pantalla.

Observe la modalidad entrenamiento:

Puede usar el visualizador de entrenamiento para obligar a sus ojos a moverse de izquierda a derecha, de arriba hacia abajo, del mismo modo que lo haría en condiciones normales de lectura. En esta modalidad usted se ve obligado a continuar al ritmo que se presenta, ya que el texto que lo rodea no es visible. Este modo le ayudará a eliminar la mala costumbre de releer un texto. La práctica de esta modalidad le ayudará a convertirse en un lector más eficiente, tanto en línea como fuera de ella.

Carga histórica de prueba de comprensión:

Usted puede cargar su historial de pruebas de comprensión de lectura sin tener que realizar una nueva prueba de comprensión.

Carga de texto de práctica:

Usted puede cargar material de práctica de lectura sin llevar a cabo ejercicios reales.

Otras opciones de configuración:

Puede elegir entre muchas otras opciones para hacer de su lectura una experiencia en línea más eficaz y agradable: (1) color de la letra, (2) tamaño de la letra, (3) color de fondo, (4) modo de visualización, (5) opciones de velocidad (pausas) y mucho más. Encontrará todas estas opciones en el menú "Opciones".

Temporizador de lectura:

Mediante la opción Temporizador de lectura, puede determinar el tiempo que utiliza en su práctica de lectura. Se mantiene un registro de lectura en tiempo real. Se puede reiniciar en cualquier momento pulsando el botón pequeño de reinicio.

AceReader Pro como herramienta de lectura en línea.

AceReader es la herramienta ideal de lectura en línea. Muchas personas lo usan para leer más rápido y más eficientemente mientras se encuentran conectados en línea. AceReader encontró la manera de presentar un texto en forma fácil y agradable de leer. Por último, a otras personas les resulta útil como herramienta de productividad.

Usted puede cargar archivos de texto directamente del portapapeles. Al utilizar el portapapeles, puede leer páginas Web, correo electrónico, documentos del procesador de texto, etc. Además para mejorar su lectura en línea, puede cambiar muchas opciones como por ejemplo número de palabras que se va a mostrar en pantalla de actualización, tipo de letra, tamaño y color de la letra, color de la pantalla, márgenes, velocidad, pausas, etc.

Puede configurar las opciones para que se muestre en un momento un texto, una palabra o un conjunto de palabras en el centro de la pantalla a alta velocidad. De esta forma las palabras están llegando a sus ojos y no al revés. Muchas personas encuentran este tipo de lectura mucho más eficiente.

Consulte la descripción general de la sección de uso para obtener más información acerca de cómo utilizar AceReader Pro en esta modalidad. Básicamente se comienza por cargar el texto en AceReader, luego se establecen las opciones deseadas y finalmente se pulsa los botones de Inicio o Parar, para iniciar o detener la presentación del texto.

A continuación se muestra una lista con características que serán de utilidad cuando use AceReader como herramienta de productividad.

Marcadores:

Puede utilizar los marcadores como una manera fácil de regresar un lugar específico en su material de lectura. El marcador AceReader Pro funciona de la misma manera que usted lo hace con sus documentos en forma manual.

Opciones Rápidas

Puede utilizar la función rápida para leer un número determinado de palabras o frases en su actual velocidad antes de parar y puede personalizar la cantidad de texto que se muestra. Consulte las opciones rápidas o sub secciones dentro de las "Opciones".

Opción de formato de texto centrado:

Puede leer mejor y más rápido mientras se encuentra utilizando un formato de "Texto Centrado". Puede acceder este formato seleccionando la opción "Definir Modo Pantalla" que se encuentra en el menú "Opciones".

Portapapeles:

Puede utilizar el portapapeles como una herramienta para cargar texto desde otras aplicaciones, es decir, textos favoritos del procesador de texto, páginas Web o correos electrónicos, etc.

Opciones personalizadas:

Puede guardar su configuración actual identificándola con el nombre que usted desee. Entonces, cada vez que desee regresar AceReader, usted solamente tendrá que acceder su opción personalizada. Esta opción le permite tener diferentes maneras de leer su material de lectura.

Tiempo estimado de finalización (características frente a la pantalla)

Usted puede estimar el tiempo que le tomará completar la lectura de su actual documento, visualizando el indicador de tiempo y velocidad ubicado al frente de su pantalla.

Otras opciones de configuración:

Puede elegir entre muchas otras opciones para hacer de su lectura una experiencia en línea más eficaz y agradable: (1) color de la letra, (2) tamaño de la letra, (3) color de fondo, (4) modo de visualización, (5) opciones de velocidad (pausas). Encontrará todas estas opciones en el menú "Opciones".

Pre-definir Modo de Productividad:

Usted puede seleccionar el modo por defecto de productividad accediendo a la opción "Definir Opciones por defecto" que encontrará en el menú "Opciones Pre-definidas" del Menú Experto. Una vez configurado la modalidad de productividad, usted podrá seguir configurando las demás opciones en menú "Opciones"

Opciones de programación de teclas de acceso rápido.

Puede asignar funciones comunes en las teclas de su teclado como iniciar / detener. Esto hace que usted sin necesidad de utilizar su Mouse, pueda rápidamente y en forma fácil, acceder AceReader Pro. Para definir sus teclas de acceso rápido puede acceder desde el Menú Experto a la opción "Opciones", luego a "Definir Mapeo teclas".

Opción de Búsqueda:

Puede mover su posición actual de lectura a la posición comienzo de la siguiente frase que está buscando. Esta opción no discrimina si la búsqueda se hace con mayúscula o minúscula. Puede realizar la búsqueda de texto activo en su pantalla.

Opción de visualización de texto en modalidad superior izquierda.

Esta modalidad es similar a la de "Visualización de texto central" Excepto que el texto se presenta en el margen superior izquierdo.

Uso General

Descripción de uso general.

Para una explicación detallada de cómo realizar ciertas tareas están las siguientes secciones:

Cómo iniciar y detener texto parpadeante.

Uso de teclas rápidas.

Método de posicionamiento.

Descripción del método de posicionamiento.

Uso de marcadores.

Cómo cargar / guardar material de lectura.

Descripción de cómo cargar / guardar material de lectura.

Utilización del portapapeles.

Personalizando AceReader Pro

Selección de opciones pre-definidas.

Configuración de opciones en forma manual.

[Configurar el área de visualización de texto.](#)

[Configurar el rango de destello del texto.](#)

[Personalizar función de teclas.](#)

[Configurar las opciones de término.](#)

[Configurar el tiempo de lectura.](#)

Cómo comenzar o detener el destello del texto.

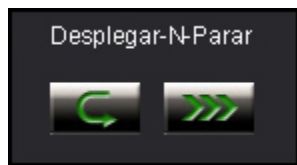
Existen varias formas de iniciar y detener el texto intermitente.

Botón de Inicio/Término de la reproducción de un texto.

Cuando usted pulsa el botón de reproducción  el texto seguirá activo mientras no llegue al final del documento o mientras no pulse el botón de detención. 

Nota: Los botones de Inicio y Término están asignados a las teclas de acceso rápido. Consulte su propia configuración de teclas de acceso rápido.

Botón de visualización de información

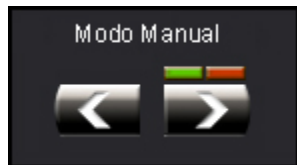


Cuando usted pulsa el botón de avance, el texto comienza a destellar. Esto continúa hasta que pulse el botón de detención. , o hasta que se termine de mostrar el documento.

El número de avance está determinado por el número de sentencias, palabras, frases o actualizaciones de pantalla. Para mayor información consulte el menú Opciones.

Puede utilizar la función de Avance para leer una cantidad de texto en conjunto con su actual velocidad de lectura antes de parar, también puede personalizar la cantidad de texto que se muestra. Esto es útil tanto para practicar como para pasar rápido a través del texto.

Modalidad Manual:



Pulse la tecla con flecha a la izquierda para retroceder manualmente, la flecha que indica hacia la derecha permite avanzar en el texto. Los botones, verde y rojo sobre esta opción son indicadores de tiempo manual de comienzo y término. Esto permite que usted mantenga controlada su velocidad en palabras por minuto.

Uso de teclas rápidas

Las teclas rápidas permiten acceder funciones que se utilizan comúnmente sin necesidad de utilizar Mouse.

Puede configurar claves de funciones que se adapten a su preferencia.

La siguiente tabla corresponde a un listado de funciones con su equivalente en teclas rápidas por defecto:

<u>Función</u>	<u>Tecla rápida por defecto</u>
Cargar el portapapel	Control V
Ocultar/Mostrar el control de la barra	F11
Mostrar/Ocultar la parte inferior de la pantalla	F12
Velocidad rápida (unidad de medida, una barra más).	Shift flecha hacia arriba
Velocidad lenta (unidad de medida, una barra menos)	Shift flecha hacia abajo.
Más rápido (una unidad de velocidad).	Flecha hacia arriba.
Más lento (una unidad de velocidad).	Flecha hacia abajo.
Botón de Inicio/Término	Barra espaciadora
Página hacia atrás	Re Pág
Página hacia adelante	Av Pág
Atrás	Shift flecha izquierda
Adelante	Shift flecha derecha
Crear un marcador	F10
Ir al marcador	F9
Frase de búsqueda	S
Repetir grupo	,
Siguiente grupo	.
Manual siguiente	Flecha hacia la derecha
Manual hacia atrás	Flecha hacia la izquierda
Manual tiempo On/Off	T

Método de Posicionamiento

Descripción del método de posicionamiento.

Hay varias maneras de desplazarse a través del documento.

Texto deslizable:



Utilice la barra deslizable para ajustar su posición actual en el documento. Esto es útil para trasladarse a lugares aproximados, es decir por ejemplo buscar en el centro del documento alguna palabra o frase.

Página de vuelta:



Si la modalidad actual está configurada como: Texto centrado, superior izquierda o entrenamiento ocular, entonces el botón hará que el texto se desplace hacia atrás una palabra establecida.

Si la modalidad actual está configurada como: sin formatear o compaginado página a página, entonces este botón hará que el texto se desplace hacia atrás una página.

Página hacia adelante:



Si la modalidad actual está configurada como: Texto centrado, superior izquierdo o entrenamiento ocular, entonces el botón hará que el marcador se desplace hacia delante de lo establecido.

Si la modalidad actual está configurada para: sin formatear o compaginado página a página, entonces el botón hará que el marcador se desplace hacia delante una página.

Atrás:



Si el modo actual está configurado como: Texto centrado, superior izquierda o entrenamiento ocular, entonces este botón desplazará nuevamente hacia la primera palabra anterior. Esto es útil para afinar su posición cuando configure sus controles favoritos.

Si la modalidad actual está configurada como: sin formatear o Compaginado página a página, entonces este botón se desplazará hacia atrás una línea (definida por saltos de línea en la fuente de entrada).

Adelante:



Si el modo actual está configurada como: Texto centrado, superior izquierda o entrenamiento ocular, entonces el botón se desplazará hacia la siguiente primera palabra.

Si el modo actual está configurado como: sin formatear o compaginado página a página, entonces este botón se desplazará hacia delante una línea, dependiendo de la definición de saltos de línea definida en la fuente de entrada.

Ir al marcador:



Haga click en este botón para pasar a un marcador.

Nota: Para obtener más detalles sobre el uso de marcadores refiérase al uso de marcadores.

Búsqueda de frase:



Haga click en este botón para desplazarse hasta el comienzo de la frase siguiente que contiene la palabra en el cuadro de texto.

Uso de marcadores

Los marcadores le permiten identificar ciertos lugares dentro del texto. Usted puede volver al lugar marcado en forma rápida y sencilla.

Conjunto de marcadores



Haga click en este botón para establecer un marcador en la ubicación actual. Se le solicitará el nombre del marcador.



Nota: Los marcadores primera palabra hacia atrás y hacia delante son útiles para el posicionamiento exacto de los marcadores

Ir a marcadores:



Haga click en este botón para ir a un marcador previamente establecido. Si sólo hay un marcador en el documento actual, se le coloca a ese marcador. Si existe más de un marcador, se le presentará una lista a partir de los cuales deberá seleccionar.

Cargar un archivo e ir al marcador:

En Menú Archivo encontrará la opción de "Cargar archivo ir a marcador". Esta opción permite cargar un archivo que ya cuenta con un marcador y de forma automática muestra la posición del texto marcado con el marcador de su elección.

Eliminación de marcadores:

En el Menú Archivo usted encontrará la opción "Remover Marcador". Esta opción permite eliminar sus marcadores.

Cómo cargar y guardar material de lectura.

Descripción cómo cargar/guardar material de lectura.

Cargar archivos:

En el Menú Archivo encontrará la opción de "Cargar Archivo". Esta función permite cargar archivos desde su disco duro con formatos de archivos tipo texto

Txt, Pdf y Doc.

Nota: La mejor manera de cargar el material que no tiene el formato Txt, Pdf o Doc es utilizar la función de carga de portapapeles. Este permite cargar el correo electrónico, páginas Web y texto de cualquier otra aplicación que soporte Copiar y Pegar en el portapapeles.

Nota: La parte inferior del Menú Archivo permite cargar cualquiera de los últimos cinco archivos previamente cargados.

Nota: Es posible cargar archivos gráficos. Refiérase a la sección de Administración "Soporte de Archivos Gráficos.

Cargar cortapapel:

En el Menú Archivo de "Cargar Portapapel" (Pegar). Esta opción permite traer a tu AceReader documentos archivados en el portapapel. Puede utilizar esta opción para traer material nuevo e interesante. Este sencillo, pero potente característica le permite cargar textos desde otras aplicaciones como son Material del procesador de texto, Web o correo electrónico.

Salvar como:

En el Menú Archivo encontrará la opción “Salvar Como”. Esta función permite guardar cualquier texto que se cargue en AceReader Pro a través de la opción de carga de portapapel hacia disco duro u otro medio de almacenamiento.

Cargar texto de práctica:

En el Menú archivo se encuentra la opción de “Cargar Texto Ejercicio”. Permite cargar material de lectura, aun cuando este material sea utilizado para realizar ejercicios. Esta opción proporciona una manera de cargar el material sin realizar ejercicios formales.

Nota: Las entradas que se presentan en el programa con el carácter # no se pueden editar o eliminar, ya que es material propio del programa.

Cargar prueba de textos de comprensión:

En el menú Archivo encontrará la opción “Cargar Test Comprensión”. Esta función permite cargar prueba de comprensión histórica. Si bien las historias se utilizan normalmente cuando se toman las pruebas de comprensión, esta función proporciona una forma de cargar el material sin tener pruebas formales de comprensión.

Nota: Puede crear sus pruebas de comprensión usando el “Editor de Test”.

Nota: Las entradas que se presentan en el programa con el carácter # no se pueden editar o eliminar, ya que es material propio del programa.

Cargar archivos e ir al marcador:

En Menú Archivo encontrará la opción de “Cargar Archivo ir a Marcador”. Esta opción permite cargar un archivo que ya cuenta con un marcador y de forma automática muestra la posición del texto marcado con el marcador de su elección.

Utilizando el portapapel.

El portapapel es una sencilla, pero potente característica incorporada en su sistema operativo Windows. Puede utilizarlo para transferir datos sean estos textos o imágenes de una aplicación a otra.

Siga los siguientes pasos para copiar y pegar texto desde su navegador Web a AceReader Pro:

1. Dentro de su navegador haga lo siguiente:

A. Seleccionar texto de portapapeles – De estas dos maneras puede seleccionar los textos.

- a) Si usted desea seleccionar todo el texto en la página Web actual, vaya al menú "Editar" y haga click en "Seleccionar todo".

O

- b) Si solo desea una parte del texto de la página Web actual, posicione su Mouse al principio del texto y mientras mantiene presionado el botón izquierdo de su Mouse, arrástrelo por el texto para resaltarlo.

Nota: En este punto usted ha seleccionado (resaltado) el texto, pero aun no lo ha colocado en el portapapeles.

B. Lugar del texto seleccionado en el portapapeles- Usted puede seleccionar el lugar del texto en el portapapeles de cualquiera de estas dos maneras (ambos hacen lo mismo):

- a) Ir al menú "Editar" y seleccione la opción "Copiar"

O

- b) Coloque el puntero de su Mouse sobre el texto seleccionado, a continuación haga click con el botón derecho de su Mouse para luego seleccionar la opción del menú "Copiar".

Nota: Ahora puede proceder a cargar el texto en el portapapeles.

2. Dentro de AceReader Pro haga lo siguiente:- Seleccione la opción "Carga cortapapel (Pegar)" desde el menú Archivo. Esto hará que el programa se cargue.

Personalizando AceReader Pro

Selección de opciones pre-definidas.

Las siguientes opciones están disponibles en el menú "Opciones Pre-definidas".

Configuración original.

Esta función permite restablecer la configuración por defecto (una sola palabra, en el centro en modo texto, tipo de letra de color amarillo en fondo negro, etc.)

Opción de configuración por defecto de productividad

Esta función proporciona una lista de selección de la modalidad productividad. Esta es útil cuando utiliza AceReader Pro como herramienta de productividad.

Seleccionar o no la configuración por defecto de la opción de Educación

Estas funciones proporcionan una lista de selección de la modalidad educativa. Esta modalidad es útil cuando usted está tratando de utilizar AceReader Pro como herramienta educativa para su desarrollo personal.

Configurando opciones tradicionales:

Esta función proporciona una lista de cada selección de opciones personalizadas.

Nota: El carácter # indica que la entrada pertenece a la configuración del programa, por lo tanto no puede ser modificado o borrado.

Opciones de configuración manual.***Configurar el área de visualización de texto***

Las siguientes opciones están disponibles en el Menú Opciones:

Definir letras y colores:

Esta función permite seleccionar lo siguiente:

- **Definir Letra:** Definir fuente, estilo, tamaño, color básico para texto no destacado.
- **Color de texto:** Afinar color de fuente para texto no destacado.
- **Establecer color de fondo:** Definir el color del texto en el área de visualización.
- **Definir el color del marcador de la fuente:** Definir el color del marcador de fuente de texto.
- **Definir el color del marcador de fondo:** Definir el color del marcador de fondo de la pantalla.

Fijar el modo de visualización.

Esta función permite especificar el tipo y cantidad de texto que se mostrará o marcará cada vez que el área de visualización de texto se actualiza.

Nota: Frases (definido por saltos de línea) – Se refiere a la cantidad de texto entre saltos de línea dentro de la fuente de entrada. Esto proporciona una forma sencilla de definir la cantidad de texto que usted requiere presentar cada vez que la pantalla se actualiza.

Nota: Fijación ocular – se refiere a la cantidad de veces que desea volver a fijar o reposicionar sus ojos en cada línea (es decir, 2 fijaciones oculares, dos veces por línea y dará lugar a la primera mitad de la línea que se está visualizando o que se ha marcado). La cantidad de texto que aparece o que se marca, está siempre delimitada por las palabras. Cabe señalar que también se puede ajustar el ancho de línea usando los márgenes del tabulador.

Nota: Mezcla residual al final – se refiere a las cantidades residuales de texto que se incluye al final de línea o inferior de pantalla de texto.

Mostrar / Ocultar parte superior e inferior de los controles.

Esta función proporciona un mecanismo para ocultar o mostrar la parte superior o inferior de los controles. Estos controles se ampliarán o reducirán el texto en el área de visualización.

Nota: Si oculta la parte superior o inferior de los controles, puede utilizar las teclas de acceso rápido para llevar a cabo acciones de control.

Controles superiores**Control inferior:****Ampliar el tamaño de la pantalla**

Esta función permite ampliar o reducir la ventana principal de AceReader Pro.

1. Coloque el Mouse en el borde de la ventana principal de AceReader Pro hasta que el Mouse cambie a flecha doble.
2. Mientras el mouse se visualiza como flecha doble, haga clic en el Mouse manteniéndolo pulsado.
3. Mueva el Mouse para ampliar o reducir la ventana.

Nota: Existe un límite en cuanto al tamaño que se puede reducir la ventana. Se puede ampliar la ventana al tamaño completo de su monitor.

Configuración de margen:

El tabulador de margen permite definir el ancho del área de visualización de texto.

Nota: El texto se mantiene dentro de los márgenes, la única vez que el texto se mostrará fuera del margen de ajuste es cuando una palabra es más amplia que el ancho del margen.

Tabulador de margen

Configuración de tasa de ajuste de texto mostrado

El tipo de texto que se muestra en pantalla dependerá de su velocidad y ajuste de las opciones de velocidad.

Nota: La velocidad configurada y la velocidad real puede variar por varias razones: Es posible que haya ajustado su velocidad mientras que el texto se estaba mostrando, también puede que tenga pulsado el botón de detención temprana (provoca que el temporizador lleve a cabo una detención temprana), también puede que no haya afinado bien la velocidad. Puede que usted este ejecutando además otro programa distinto, lo que puede interferir con la velocidad, esto depende de la CPU de su computador.

Control de velocidad en la pantalla:



Puede hacer click en la barra de velocidad o desplazar la barra. Al hacer click sobre las flechas que están en un extremo de la barra permite ajustar la velocidad en términos de unidades única de velocidad.

Opciones de velocidad

Esta función permite configurar el control de velocidad de la pantalla.

- **Unidades de velocidad:** PPM (palabras por minuto), CPS (caracteres por segundo) o CPM (caracteres por minuto).
- **Velocidad baja:** Es el valor más bajo en velocidad frente a la pantalla.
- **Velocidad alta:** Es el valor más alto en velocidad frente a la pantalla.
- **Velocidad actual:** Corresponde a la velocidad que actualmente está manejando.

Nota: Usted puede ajustar este valor desde la primera pantalla haciendo clic en la velocidad de barras y / o utilizar la barra deslizable de velocidad.

Definir velocidad

Estas opciones permiten ajustar su velocidad (velocidad a la que el área de visualización de texto se actualiza).

Tipo fijo:

El ritmo en que se muestra el texto se determina a partir de los primeros destellos y variará dependiendo de la velocidad y cantidad de texto que se está visualizando.

Dado que la cantidad de texto que figura en cada pantalla de actualización puede variar, su velocidad de lectura también debe variar si quiere mantener su objetivo de velocidad. Hay varias razones por las cuales la cantidad de texto que figura en cada pantalla de actualización puede variar. Por ejemplo, usted tiene texto de tres líneas en pantalla, pero cuando llega a la parte inferior de la pantalla, solo hay espacio para dos líneas. La longitud de la palabra, el ancho del margen, el tamaño de la letra utilizada pueden afectar la visualización del texto mostrado.

Nota: Probablemente no desee utilizar esta opción, si está usando un tipo de medida (CPM o CPS.), ya que el carácter basado en las velocidades está diseñado para variar la velocidad en función del número de caracteres que aparece en cada actualización de pantalla.

Retrasos en palabras largas:

Si se encuentran palabras que contienen un determinado número específico de caracteres, habrá retraso en la velocidad determinado por un número de milisegundos.

Retrasos en frases finales

Si se encuentra un signo de puntuación final, puede haber un retraso en la velocidad del texto, determinado por un número de milisegundos.

Retraso en puntuación

Si se encuentra un signo de puntuación, habrá un retraso en la velocidad determinado por un número de milisegundos.

Retraso comenzando una línea:

Cuando se muestra destacado el comienzo de una línea, habrá un retraso determinado por un número de milisegundos. Esto proporciona tiempo para que sus ojos se reposicionen desde el final de la línea anterior al comienzo de la siguiente línea.

Retraso en el comienzo de página:

El retraso en el comienzo de la página está determinado por un número de milisegundos. Esto proporciona tiempo para que los ojos se reposicionen en la parte inferior de la zona de visualización del texto a la parte superior.

Retardo mínimo

Asegúrese que el texto es siempre mostrado por una mínima cantidad de tiempo. Esto es útil en los casos en que se muestra una pequeña cantidad de texto y no se desea que se muestre demasiado rápido.

Nota: La velocidad configurada y la velocidad real puede variar por varias razones: Es posible que haya ajustado su velocidad mientras que el texto se estaba mostrando, también puede que tenga pulsado el botón de detención temprana (provoca que el temporizador lleve a cabo una detención temprana), también puede que no haya afinado bien la velocidad. Puede que usted este ejecutando además otro programa distinto, lo que puede interferir con la velocidad, esto depende de la CPU de su computador.

Configuración de opciones rápidas

Descripción general de uso de los botones de acceso rápido.

Establecer opciones rápidas:

Esta función del menú Opciones permite especificar la cantidad de texto que se muestra o se marca antes de detenerse. Puede especificar la cantidad de texto en términos de: (1) Sentencias, (2) Palabras, (3) Frases, (4) Intermitencias, o actualización de pantalla.

Las frases pueden referenciar diferentes segmentos de textos: Estos son:

- Cantidad de texto mostrado entre saltos de línea.
- Cantidad de texto mostrado en cada línea en pantalla.
- Cantidad de texto mostrado entre signos de puntuación.

Personalizar funciones de teclado

Las teclas de acceso rápido pueden ser personalizadas, esto permite darle la posibilidad de acceder a funciones de uso común mediante una serie de pulsaciones de teclado en lugar de usar el Mouse.

Mapa de teclas:

Esta función del menú Opciones permite asignar funciones comunes a las teclas designadas por usted. Es necesario marcar y asignar clave y luego pulse "Mapear función con teclas seleccionadas".

Menú de referencia rápida

Visión general del menú de referencia rápida.

El comando de menú de la sección de referencia del AceReader Pro proporciona una lista completa de cada elemento del menú, de manera que usted tenga una referencia rápida de cada comando.

Menú ítem:	Nombre del elemento del menú.
Propósito:	Breve descripción del objetivo del elemento del menú.
Cómo acceder a:	Posibles métodos abreviados de teclas o click del Mouse, utilizados para invocar el comando del menú.
Véase también:	Relacionados con temas de ayuda que indican a dónde ir para encontrar más detalles acerca de cómo utilizar la funcionalidad de este elemento de menú y por qué.

Menú Archivo de referencia rápida

Referencia rápida cargar un archivo.

Menú ítem:	Cargar Archivo
Propósito:	Permite cargar archivos desde disco hacia AceReader Pro.
Cómo acceder a:	Click menú Archivo . Click Cargar Archivo Nota: Si se muestra la pantalla del asistente, entonces primero debe hacer click en Modo Experto.
Véase también:	Descripción de cómo cargar / guardar material de lectura.

Referencia rápida Cargar el portapapel

Menú ítem:	Cargar Portapapel (Pegar)
Propósito:	Permite cargar el contenido del portapapeles en AceReader, utilizando la operación de "pegar".
Cómo acceder a:	Click menú Archivo . Click Cargar Portapapel (Pegar). Nota: la tecla programable por defecto es el control V. Nota: Si se muestra la pantalla del asistente, entonces primero debe hacer click en Modo Experto.
Véase también:	Descripción de cómo cargar / guardar material de lectura. Utilizar el portapapeles. Uso de teclas Rápidas. Personalizar teclas.

Referencia rápida Salvar como

Menú ítem:	Salvar Como
Propósito:	Permite guardar un documento en uso a un archivo.
Cómo acceder a:	Click menú Archivo . Click Salvar Como . Nota: Si se muestra la pantalla del asistente, entonces primero debe hacer click en Modo Experto.
Véase también:	Descripción de cómo cargar / guardar material de lectura.

Referencia rápida Cargar ejercicios.

Menú ítem:	Cargar Texto Ejercicio
Propósito:	Permite cargar textos para ejercitar usando el Editor de textos de ejercicios, de modo que usted pueda leer sus textos sin tener que llevar a cabo formalmente un ejercicio.
Cómo acceder a:	Click Archivo . Click Cargar Texto Ejercicio . Nota: Si se muestra la pantalla del asistente, entonces primero debe hacer click en Modo Experto.
Véase también:	Descripción de cómo cargar /guardar material de lectura.

Referencia rápida Cargar Test Comprensión.

Menú ítem:	Cargar Test Comprensión.
Propósito:	Permite cargar historias creadas usando el Editor de comprensión, de modo que usted pueda leer el texto sin tener que llevar a cabo una prueba de comprensión.
Cómo acceder a:	Click Archivo . Click Cargar Test Comprensión . Nota: Si se muestra la pantalla del asistente, entonces primero debe hacer click en Modo Experto.
Véase también:	Descripción de cómo cargar / guardar material de lectura.

Referencia rápida Cargar Archivo ir a marcador.

Menú Ítem:	Cargar Archivo ir a Marcador.
Propósito:	Permite cargar un archivo y desplegar el texto en la posición marcada.
Cómo acceder a:	Click Archivo . Click Cargar Archivo ir a Marcador . Nota: Si se muestra la pantalla del asistente, entonces primero debe hacer click en Modo Experto.
Véase también:	Descripción de cómo cargar / guardar material de lectura utilizando marcadores.

Referencia rápida Eliminar marcadores.

Menú ítem:	Remover Marcador.
Propósito:	Permite eliminar los marcadores asociados con los archivos.
Cómo acceder a:	Click menú Archivo . Click Remover Marcador . Nota: Si se muestra la pantalla del asistente, entonces primero debe hacer click en Modo Experto.
Véase también:	Uso de marcadores.

Referencia rápida Salir del menú

Menú ítem:	Salir
Propósito:	Permite cerrar el programa AceReader Pro.
Cómo acceder a:	Click Archivo . Click Salir . Nota: Si se muestra la pantalla del asistente, entonces primero debe hacer click en Modo Experto.
Véase también:	n/a

Menú Opciones

Configurar Fuentes y Colores

Menú ítem:	Definir letra y colores.
Propósito:	Permite seleccionar el tipo y color de letra que utilizará en la visualización de texto de AceReader Pro.
Cómo acceder a:	Click menú Opciones . Click Definir Letra y Colores . Nota: Si se muestra la pantalla del asistente, entonces primero debe hacer click en Modo Experto.
Véase también:	Configurar el área de visualización de texto.

Establecer modo de pantalla.

Menú Ítem:	Definir Modo Pantalla
Propósito:	Permite configurar el modo de visualización de texto.
Cómo acceder a:	Click menú Opciones . Click Definir Modo Pantalla Nota: Si se muestra la pantalla del asistente, entonces primero debe hacer click en Modo Experto.
Véase también:	Configurar el área de visualización de texto.

Establecer opciones de velocidad

Menú ítem:	Definir Velocidad.
Propósito:	Permite la creación de la primera pantalla de control de velocidad mediante el establecimiento de baja y alta velocidad, en términos de palabras por minuto, caracteres por minuto, caracteres por segundo.
Cómo acceder a:	Click menú Opciones Click Definir Velocidad . Nota: Si se muestra la pantalla del asistente, entonces primero debe hacer click en Modo Experto.
Véase también:	Configuración de la velocidad del texto.

Establecer ajuste fino de velocidad

Menú Ítem:	Establecer ajuste fino de velocidad
Propósito:	Permite configurar la velocidad fija y los retrasos que afectan los valores de despliegue del texto en la pantalla.
Cómo acceder a:	Click Opciones . Click Establecer ajuste fino de velocidad . Nota: Si se muestra la pantalla del asistente, entonces primero debe hacer click en Modo Experto.
Véase también:	Configurar valores de despliegue.

Referencia rápida establecer opciones de despliegue.

Menú Ítem:	Definir Despliegue.
Propósito:	Permite configurar la cantidad de texto que se despliega antes de detenerse cuando se utiliza el botón Avance en la pantalla principal.
Cómo acceder a:	Click menú Opciones . Click Definir Despliegue . Nota: Si se muestra la pantalla del asistente, entonces primero debe hacer click en Modo Experto.
Véase también:	Cómo iniciar y terminar el despliegue del texto. Configuración de opciones de término.

Referencia rápida mapa de funciones de teclas en el menú.

Menú Ítem:	Definir Mapeo teclas.
Propósito:	Permite programar las teclas para ser usada como función común.
Cómo acceder a:	Click menú Opciones . Click Definir Mapeo de teclas . Nota: Si se muestra la pantalla del asistente, entonces primero debe hacer click en Modo Experto.
Véase también:	Mapa de su propia configuración de teclas El uso de teclas rápidas

Referencia rápida ocultar / Mostrar elementos de control superior.

Menú Ítem:	Ocultar / mostrar control superior.
Propósito:	Permite ocultar o mostrar la parte superior de control.
Cómo acceder a:	Click Opciones. Click Ocultar Controles o Mostrar Controles. Nota: La tecla programable por defecto es F11 Nota: Icono en pantalla principal.  Uso de ícono superior. Nota: Si se muestra la pantalla del asistente, entonces primero debe hacer click en Modo Experto.
Véase también:	Configurar el área de visualización de texto. El uso de teclas rápidas. Mapa de su propia configuración de funciones de teclas.

Referencia rápida mostrar / Ocultar control inferior.

Menú ítem:	Mostrar / Ocultar control inferior.
Propósito:	Permite Ocultar o mostrar la parte inferior de los controles del menú
Cómo acceder a:	Click Opciones. Click Ocultar Control Inferior o Mostrar Control Inferior. Nota: La tecla programable por defecto es F12 Nota: Icono en pantalla principal.  Uso de icono. Nota: Si se muestra la pantalla del asistente, entonces primero debe hacer click en Modo Experto.
Véase también:	Configurar el área de visualización de texto. El uso de teclas rápidas. Mapa de su propia configuración de funciones de teclas.

Menú de Selección de opciones

Restablecer valores por defecto

Menú ítem:	Configuración Original.
Propósito:	Permite restablecer todos los valores por defecto. Opciones de fábrica.
Cómo acceder a:	Click Opciones Pre-Definidas. Click Configuración Original. Nota: Si se muestra la pantalla del asistente, entonces primero debe hacer click en Modo Experto.
Véase también:	Selección de Opciones.

Configurar opciones de desarrollo por defecto

Menú Ítem:	Definir Opciones por Defecto.
Propósito:	Permite seleccionar desde una lista pre configurada las opciones de desarrollo.
Cómo acceder a:	Click Opciones Pre-Definidas . Click Definir opciones por Defecto Nota: Si se muestra la pantalla del asistente, entonces primero debe hacer click en Modo Experto.
Véase también:	Selección de opciones.

Configuración de opción modo marcador educacional.

Menú ítem:	Opciones Modo Educacional textos destacados.
Propósito:	Permite seleccionar de una lista pre configuradas las opciones destacadas y diseñadas para uso educativo.
Cómo acceder a:	Click Opciones Pre-Definidas. Click Opciones Modo Educacional textos destacados. Nota: Si se muestra la pantalla del asistente, entonces primero debe hacer click en Modo Experto.
Véase también:	Selección de Opciones.

Configuración de opción modo sin marcador educacional.

Menú ítem:	Opciones Modo Educacional textos no destacados.
Propósito:	Permite seleccionar de una lista pre configuradas las opciones destacadas y diseñadas para uso educativo.
Cómo acceder a:	Click Opciones Pre-Definidas . Click Opciones Modo Educacional textos no destacados . Nota: Si se muestra la pantalla del asistente, entonces primero debe hacer click en Modo Experto.
Véase también:	Selección de Opciones.

Referencia rápida configurar opciones del menú.

Menú ítem:	Configuración Opciones.
Propósito:	Permite seleccionar una opción personalizada.
Cómo acceder a:	Click Opciones Pre-Definidas . Click Configuración Opciones . Nota: Si se muestra la pantalla del asistente, entonces primero debe hacer click en Modo Experto.
Véase también:	Selección de opciones. Administrador de opción personalizada.

Menú Juegos / Ejercicios.

Test Comprensión (Autoguiado).

Menú ítem:	Test Comprensión (Autoguiado).
Propósito:	Permite desarrollar comprensión de lectura de prueba a un propio ritmo.
Cómo acceder a:	Click Juegos / Ejercicios . Click Test Comprensión (Autoguiado) . Nota: Si se muestra la pantalla del asistente, entonces primero debe hacer click en Modo Experto.
Véase también:	Test Comprensión (Autoguiado) Test Comprensión (Velocidad Forzada).

Test Comprensión (Velocidad Forzada).

Menú ítem:	Test Comprensión (Velocidad Forzada).
Propósito:	Permite desarrollar una prueba de comprensión de lectura. La forma y velocidad de presentación del texto están predeterminadas antes de tomar a prueba.
Cómo acceder a:	Click Juegos / Ejercicios . Click Test Comprensión (Velocidad Forzada) . Nota: Si se muestra la pantalla del asistente, entonces primero debe hacer click en Modo Experto.
Véase también:	Test Comprensión (Velocidad Forzada). Test Comprensión (Autoguiado).

Ver los resultados de las pruebas de comprensión.

Menú ítem:	Resultados Test Comprensión
Propósito:	Permite ver los resultados de sus pruebas de comprensión.
Cómo acceder a:	Click Juegos / Ejercicios . Click Resultados Test Comprensión . Nota: Si se muestra la pantalla del asistente, entonces primero debe hacer click en Modo Experto.
Véase también:	Resultados Test Comprensión.

Precalentamiento.

Menú ítem:	Precalentamiento.
Propósito:	Permite realizar ejercicios de ensayo
Cómo acceder a:	Click Juegos / Ejercicios. Click Precalentamiento. Nota: Si se muestra la pantalla del asistente, entonces primero debe hacer click en Modo Experto.
Véase también:	Precalentamiento.

Ejercicios.

Menú Ítem:	Ejercicios.
Propósito:	Permite realizar el desarrollo de los ejercicios.
Cómo acceder a:	Click Juegos / Ejercicios . Click Ejercicios . Nota: Si se muestra la pantalla del asistente, entonces primero debe hacer click en Modo Experto.
Véase también:	Ejercicios.

Expansión Visual.

Menú Ítem:	Expansión Visual.
Propósito:	Este juego le ayudará a: (1) Reducir el tiempo de fijación de sus ojos, (2) Ampliar la zona de fijación (capacidad de leer un texto con un ancho más amplio) y (3) Aumenta su velocidad de re-fijación (capacidad de reposicionar sus ojos a una mayor velocidad).
Cómo acceder a:	Click Juegos / Ejercicios. Click Expansión Visual. Nota: Si se muestra la pantalla del asistente, entonces primero debe hacer click en Modo Experto.
Véase también:	Ejercicios. Expansión Visual. Comprensión-Expansión-Visual. Tachistoscopia Despliegue-Memorización. Búsqueda/reconocimiento. Despliegue de Cartas.

Comprensión-Expansión-Visual.

Menú Ítem:	Comprensión-Expansión-Visual.
Propósito:	Comprensión-Expansión-Visuales es similar al Expansión Visual., excepto que tiene elementos de comprensión incluida. Le ayudará a incrementar su coordinación óculo manual y su velocidad de fijación mientras que también está siendo forzado a reflexionar sobre el significado de las palabras que se muestran en su pantalla.
Cómo acceder a:	Click Juegos / Ejercicios. Click Comprensión-Expansión-Visual. Nota: Si se muestra la pantalla del asistente, entonces primero debe hacer click en Modo Experto.
Véase también:	Ejercicios. Expansión Visual. Comprensión-Expansión-Visual. Tachistoscopia Despliegue-Memorización. Búsqueda/reconocimiento. Despliegue de Cartas.

Tachistoscopia Despliegue-Memorización.

Menú ítem:	Tachistoscopia Despliegue-Memorización.
Propósito:	El texto es mostrado por un período corto de tiempo con técnica de tachistoscopia, mientras lo visualiza y memoriza. Este juego ayuda a demostrar cuán rápido usted es capaz de leer cuando se le presenta en forma rápida el texto. También aumenta la velocidad del ojo cuando debe trasladarse y fijarse en el texto.
Cómo acceder a:	Click Juegos / Ejercicios. Click Tachistoscopia Despliegue-Memorización. Nota: Si se muestra la pantalla del asistente, entonces primero debe hacer click en Modo Experto
Véase también:	Ejercicios. Expansión Visual. Comprensión-Expansión-Visual. Tachistoscopia Despliegue-Memorización. Búsqueda/reconocimiento. Despliegue de Cartas.

Búsqueda/Reconocimiento.

Menú ítem:	Búsqueda/Reconocimiento.
Propósito:	Este juego especifica la búsqueda de una palabra. Búsqueda/Reconocimiento permite ubicar la palabra dentro de una lista o un cuerpo de texto. El recorrer y buscar es algo que hacemos muchas veces en nuestra vida cotidiana. Ejemplo de esto es la búsqueda de un número de teléfono o los ingredientes de una receta etc. El juego le ayuda a ser más diestro en actividades de la vida diaria.
Cómo acceder a:	Click Juegos / Ejercicios. Click Búsqueda/Reconocimiento. Nota: Si se muestra la pantalla del asistente, entonces primero debe hacer click en Modo Experto.
Véase también:	Ejercicios. Expansión Visual. Comprensión-Expansión-Visual. Tachistoscopia Despliegue-Memorización. Búsqueda/reconocimiento. Despliegue de Cartas.

Despliegue de Cartas.

Menú ítem:	Despliegue de Cartas.
Propósito:	Despliegue de Cartas es similar a Tachistoscopia Despliegue-Memorización, excepto que tiene un elemento que es comprensión. También se puede utilizar para memorizar materiales de aprendizaje, tales como las capitales de los estados. Al igual que otras pruebas, ejercicios y juegos, las funciones del administrador permiten incorporar en las prácticas sus propios materiales.
Cómo acceder a:	Click Juegos / Ejercicios . Click Despliegue de Cartas . Nota: Si se muestra la pantalla del asistente, entonces primero debe hacer click en Modo Experto.
Véase también:	Ejercicios. Expansión Visual. Comprensión-Expansión-Visual. Tachistoscopia Despliegue-Memorización Búsqueda/reconocimiento. Despliegue de Carta.

Tomar Curso

Menú Ítem:	Tomar Curso
Propósito:	Este es un trabajo gradual. Se trata de actividades que incluyen el establecimiento de su velocidad base de lectura, pruebas de velocidad y comprensión lectora, ejercicios de fijación del campo visual.
Cómo acceder a:	Click Juegos / Ejercicios . Click Tomar Curso Nota: Si se muestra la pantalla del asistente, entonces primero debe hacer click en Modo Experto
Véase también:	Modalidad Curso.

Referencia rápida del Menú Administrador

Administrador

Limpiar Resultados de Test Individuales o Colectivos.

Menú Ítem:	Limpiar Resultados de Test Individuales o Colectivos. Ver Resultados Test Comprensión.
Propósito:	Permite al profesor o administrador Limpiar los resultados de los test de comprensión.
Cómo acceder a:	Click Administrador . Click Administración de Usuarios . Click Limpiar los resultados de comprensión de un usuario o de todos . Ver Resultados Test Comprensión . Nota: Si se muestra la pantalla del asistente, entonces deberá primero darle click a Modo Experto
Véase también:	Administración de Usuario.

Exportar Resultados Test de comprensión.

Menú ítem:	Exportar Resultados Test de comprensión Usuario.
Propósito:	Permite al profesor o administrador exportar los resultados de las pruebas de comprensión del usuario.
Cómo acceder a:	Click Administrador . Click Administración de Usuarios . Click Exportar resultados Test de comprensión Usuario . Nota: Si se muestra la pantalla del asistente, entonces deberá hacer click en el Modo Experto.
Véase también:	Administración de Usuario.

Administrador de test de comprensión.

Remover Test.

Menú ítem:	Remover Test
Propósito:	Permite al profesor o administrador eliminar prueba de comprensión.
Cómo acceder a:	Click Administrador . Click Administración de Test . Click Remover Test . Nota: Si se muestra la pantalla del asistente, entonces deberá hacer click en el Modo Experto.
Véase también:	Administración de Test.

Importar Conjunto Test

Menú ítem:	Importar Conjunto Test
Propósito:	Permite al profesor o administrador importar los resultados de las pruebas de comprensión del usuario.
Cómo acceder a:	Click Administrador . Click Administración de Test . Click Importar Conjunto Test . Nota: Si se muestra la pantalla del asistente, entonces deberá hacer click en el Modo Experto.
Véase también:	Administración de Test.

Administración Expansión-Visual.

Remover Juegos

Menú ítem:	Remover Juegos.
Propósito:	Permite al administrador o profesor eliminar un juego.
Cómo acceder a:	Click Administrador. Click Administración Expansión Visual Click Remover Juegos Nota: Si se muestra la pantalla del asistente, entonces deberá primero hacer click en Modo Experto .
Véase también:	Administración Expansión-Visual.

Importar Juego.

Menú Ítem:	Importar Juegos.
Propósito:	Permite al administrador o profesor importar textos hacia el Expansión Visual
Cómo acceder a:	Click Administrador. Click Administración Expansión Visual Click Importar Juegos. Nota: Si se muestra la pantalla del asistente, entonces deberá primero hacer click en Modo Experto
Véase también:	Administración Expansión Visual.

Administración Juegos Comprensión-Expansión.

Remover Juego.

Menú Ítem:	Remover Juego
Propósito:	Permite al profesor o administrador eliminar textos de Juegos Comprensión-Expansión.
Cómo acceder a:	Click Administrador. Click Administración Expansión Visual Click Importar Juegos. Nota: Si se muestra la pantalla del asistente, entonces deberá primero hacer click en Modo Experto
Véase también:	Administración Juegos Comprensión-Expansión.

Importar Juego.

Menú ítem:	Importar juego
Propósito:	Permite al profesor o administrador Importar textos de Juegos Comprensión-Expansión.
Cómo acceder a:	Click Administrador. Click Administración Expansión Visual Click Importar Juegos. Nota: Si se muestra la pantalla del asistente, entonces deberá primero hacer click en Modo Experto
Véase también:	Administración Juegos Comprensión-Expansión.

Administración Juego Tachiscopio Memorización.

Remover Juego

Menú ítem:	Remover Juego
Propósito:	Permite al administrador o profesor eliminar textos Juego Tachiscopio Memorización.
Cómo acceder a:	Click Administrador. Click Administración Juego Tachiscopio Memorización. Click Remover Juego Nota: Si se muestra la pantalla del asistente, entonces deberá primero hacer click en Modo Experto.
Véase también:	Administración Juego Tachiscopio Memorización.

Importar Juego.

Menú Ítem:	Importar Juego.
Propósito:	Permite al administrador o profesor importar textos Juego Tachistoscopia Memorización.
Cómo acceder a:	Click Administrador . Click Administración Juego Tachistoscopia Memorización. Click Importar Juego Nota: Si se muestra la pantalla del asistente, entonces deberá primero hacer click en Modo Experto.
Véase también:	Administración Juego Tachistoscopia Memorización.

Administración Juego Búsqueda.

Eliminar Juego.

Menú Ítem:	Eliminar Juego.
Propósito:	Permite al administrador o profesor eliminar texto del Administración Juego Búsqueda.
Cómo acceder a:	Click Administrador . Click Administración Juego Búsqueda. Click Eliminar Juego Nota: Si se muestra la pantalla del asistente, entonces deberá primero hacer click en Modo Experto.
Véase también:	Administrador Juego Búsqueda.

Importar Juego.

Menú ítem:	Importar Juego.
Propósito:	Permite al administrador o profesor importar texto del juego recorrer y buscar.
Cómo acceder a:	Click Administrador . Click Administración Juego Búsqueda. Click Importar Juego. Nota: Si se muestra la pantalla del asistente, entonces deberá primero hacer click en Modo Experto.
Véase también:	Administrador Juego Búsqueda.

Administración Juego Cartas

Remover Juego.

Menú ítem:	Remover Juego
Propósito:	Permite al administrador o profesor eliminar texto del Administración Juego Cartas
Cómo acceder a:	Click Administrador . Click Administración Juego Cartas Click Remover Juego. Nota: Si se muestra la pantalla del asistente, entonces deberá primero hacer click en Modo Experto.
Véase también:	Administrador Juego cartas

Importar Juego

Menú ítem:	Importar Juego.
Propósito:	Permite al administrador o profesor importar texto del Administración Juego Cartas
Cómo acceder a:	Click Administrador . Click Administración Juego Cartas Click Importar Juego . Nota: Si se muestra la pantalla del asistente, entonces deberá primero hacer click en Modo Experto.
Véase también:	Administrador Juego cartas

Administración de configuración de usuario.

Agregar Configuración de opciones.

Menú ítem:	Agregar Configuración de opciones.
Propósito:	Permite al administrador o profesor añadir elemento a la opción personalizada.
Cómo acceder a:	Click Administrador . Click Administración de configuración de usuario . Click Agregar Configuración de opciones . Nota: Si se muestra la pantalla del asistente, entonces deberá primero hacer click en Modo Experto.
Véase también:	Administración de configuración de usuario.

Remover Configuración de opciones.

Menú Ítem:	Remover Configuración de opciones.
Propósito:	Permite al administrador o profesor eliminar elemento a la opción personalizada siempre que este exista.
Cómo acceder a:	Click Administrador. Click Administración de configuración de usuario. Click Remover Configuración de opciones. Nota: Si se muestra la pantalla del asistente, entonces deberá primero hacer click en Modo Experto.
Véase también:	Administración de configuración de usuario.

Crear nueva Configuración de opciones.

Menú ítem:	Crear nueva Configuración de opciones.
Propósito:	Permite al administrador o profesor crear un nuevo conjunto de opciones personalizadas.
Cómo acceder a:	Click Administrador . Click Administración de configuración de usuario . Click Crear nueva Configuración de opciones . Nota: Si se muestra la pantalla del asistente, entonces deberá primero hacer click en Modo Experto .
Véase también:	Administración de configuración de usuario.

Duplicar Configuración...

Menú ítem:	Duplicar Configuración...
Propósito:	Permite al administrador o profesor duplicar un conjunto de opciones personalizadas existentes.
Cómo acceder a:	Click Administrador. Click Administración de configuración de usuario. Click Duplicar Configuración. Nota: Si se muestra la pantalla del asistente, entonces deberá primero hacer click en Modo Experto.
Véase también:	Administración de configuración de usuario.

Remover Configuración...

Menú Ítem:	Remover Configuración...
Propósito:	Permite al administrador o profesor eliminar un conjunto de opciones personalizadas existentes.
Cómo acceder a:	Click Administrador. Click Administración de configuración de usuario. Click Remover Configuración. Nota: Si se muestra la pantalla del asistente, entonces deberá primero hacer click en Modo Experto.
Véase también:	Administración de configuración de usuario.

Importar Configuración.

Menú Ítem:	Importar Configuración.
Propósito:	Permite al administrador o profesor importar un conjunto de opciones personalizadas.
Cómo acceder a:	Click Administrador. Click Administración de configuración de usuario. Click Importar Configuración. Nota: Si se muestra la pantalla del asistente, entonces deberá primero hacer click en Modo Experto.
Véase también:	Administración de configuración de usuario.

Exportar Configuración.

Menú ítem:	Exportar Configuración.
Propósito:	Permite al administrador o profesor exportar un conjunto de opciones personalizadas.
Cómo acceder a:	Click Administrador . Click Administración de configuración de usuario . Click Exportar Configuración . Nota: Si se muestra la pantalla del asistente, entonces deberá primero hacer click en Modo Experto.
Véase también:	Administración de configuración de usuario.

Administración de ejercicios

Remover Ejercicio

Menú ítem:	Remover Ejercicio.
Propósito:	Permite al administrador o profesor eliminar un ejercicio existente.
Cómo acceder a:	Click Administrador . Click Administración Ejercicio . Click Remover Ejercicio . Nota: Si se muestra la pantalla del asistente, entonces deberá primero hacer click en Modo Experto.
Véase también:	Administración de Ejercicios.

Importar Conjunto de Ejercicios.

Menú ítem:	Importar Conjunto de Ejercicios.
Propósito:	Permite al administrador o profesor importar un conjunto de ejercicios existente.
Cómo acceder a:	Click Administrador . Click Administración Ejercicio . Click Importar Conjunto de Ejercicios . Nota: Si se muestra la pantalla del asistente, entonces deberá primero hacer click en Modo Experto.
Véase también:	Administración de Ejercicios.

Otras funciones del administrador.

Definir Opciones Velocidad Lectura Base.

Menú ítem:	Definir Opciones Velocidad Lectura Base.
Propósito:	Permite filtrar determinados resultados de las pruebas para determinar su velocidad de lectura base.
Cómo acceder a:	Click Administrador . Click Definir Velocidad Lectura Base . Nota: Si se muestra la pantalla del asistente, entonces deberá primero hacer click en Modo Experto.
Véase también:	n/a

Opciones Misceláneas.

Opciones Misceláneas.

Menú ítem:	Opciones Misceláneas.
Propósito:	Proporciona más opciones administrativas.
Cómo acceder a:	Clic Administrador . Clic Opciones Misceláneas . Nota: Si se muestra la pantalla del asistente, entonces deberá primero hacer clic en Modo Experto.
Véase también:	n/a

Menú de ayuda de referencia rápida.

Menú de ayuda de referencia rápida de AceReader Pro

Menú ítem:	Ayuda AceReader Pro
-------------------	---------------------

Propósito:	Documentación de ayuda interna para el usuario.
Cómo acceder a:	Click Ayuda Click Ayuda AceReader Pro
Véase también:	n/a

Ayuda en línea.

Menú ítem:	Ayuda En-Línea
Propósito:	Muestra soporte en línea a través de página Web.
Cómo acceder a:	Click Ayuda. Click Ayuda En-Línea.
Véase también:	n/a

Referencia Rápida pantalla principal.

Menú ítem:	Referencia Rápida Principal.
Propósito:	Esta pantalla proporciona una rápida referencia para todas las pantallas que componen el modo experto.
Cómo acceder a:	Click Ayuda Click Referencia Rápida Principal .
Véase también:	n/a

Iniciar Guía

Menú ítem:	Iniciar Guía
Propósito:	Asistente de inicio de pantalla
Cómo acceder a:	Click Ayuda Click Iniciar Guía .
Véase también:	n/a

Recomendaciones.

Menú ítem:	Recomendación.
Propósito:	Muestra recomendaciones en cuadro de diálogo.
Cómo acceder a:	Click Ayuda Click Recomendación.
Véase también:	n/a

Página de Compra.

Menú ítem:	Página de Compra
Propósito:	Permite al usuario acceder a la AceReader de seguridad en línea para la página.
Cómo acceder a:	Click Ayuda Click Página de Compra .
Véase también:	Información para hacer su pedido Imprimir formulario de pedido

Acerca de...

Menú ítem:	Acerca de ...
Propósito:	Acerca de, muestra el cuadro de diálogo que contiene la versión del programa y la información de registro.
Cómo acceder a:	Click Ayuda Click Acerca de ...
Véase también:	Licencia Información para hacer su pedido Imprimir formulario de pedido

Administración**Descripción del administrador**

Una de las más potentes características de AceReader Pro (versión Deluxe Network) es la capacidad de administrar las actividades de lectura en un entorno de laboratorio. Las funciones del administrador incluyen la habilidad del usuario para llevar a cabo la gestión, especificar opciones personalizadas, importación de ejercicios de textos, ejercicios y pruebas de comprensión. Se puede configurar el programa para ser utilizados de la manera deseada para sus estudiantes. También puede controlar su uso y realizar seguimiento de sus progresos.

El profesor o administrador se conecta con el nombre "Admin". Una vez registrado como administrador, tendrá acceso a los elementos del menú del administrador.

Para obtener mayor información de las diferentes áreas del administrador refiérase a la sección apropiada.

- Administración de usuarios.
- Administración de configuración de usuario.
- Administración de ejercicios de textos.
- Administración de ejercicios.
- Administración de pruebas de comprensión.
- Definir Opciones velocidad lectura base.
- Opciones Misceláneas.

Administrador de usuarios

El administrador puede realizar las siguientes actividades de gestión de usuarios, que se encuentra bajo la administración de menú:

Agregar usuario:

Esta función permite que el profesor o administrador ingresar usuarios. Los usuarios se pueden ingresar manualmente o pueden ser importadas desde un archivo de texto sin formato que contiene una lista de los usuarios.

Agregar Usuario manualmente:

Escriba el nombre de usuario y, opcionalmente, su contraseña (dos veces) y luego haga click en el botón Ingresar usuario. La introducción de la clave dos veces, le permite asegurarse que la clave fue ingresada correctamente. Usted puede seleccionar una opción que permitirá al usuario crear su propia contraseña la primera vez que inicia su sesión, o puede especificar que desea crear para ellos. Si usted no especifica contraseña para el usuario dejando el espacio en blanco, este último no va a necesitar utilizar contraseña.

Importar lista de usuarios

Para importar una lista de usuarios, haga click en el botón Importar Lista de Usuarios. Este le pedirá la ruta del archivo de importación y si el archivo utiliza comas o tabuladores como delimitadores de campo.

El formato del archivo de importación es el siguiente:

Este archivo tiene un formato de texto (*.txt). Cada línea del archivo contiene tres campos separados por una coma o pestaña.

CAMPO 1: Nombre de usuario (más de 30 caracteres).

CAMPO 2: Contraseña de usuario (hasta 8 caracteres). Si no desea que los usuarios tengan una contraseña, a continuación, escriba el texto "nada" (sin las comillas). Si un usuario desea crear su propia password cuando se conecte, ingresar "usuario" sin utilizar comillas.

CAMPO 3: Nombre de la clase (hasta 100 caracteres). Este campo especifica una clase opcional (i.e. nombre) al que el alumno es asignado, es decir, nombre de clase, nombre del profesor o descripción de la clase. Esto permite poder llevar a cabo otras operaciones como por ejemplo visualizar los resultados de las pruebas, exportar resultados. Si no desea asignar al usuario a una clase, entonces, escriba "nada" sin comillas.

¡EJEMPLO DE ARCHIVO DE IMPORTADO

```
Sam Smith; nada; nada
Sue Ingram; usuario; clase Sra.Franks
Mike Ward; mw2309; nada
```

Asignar usuarios a la clase:

Esta función permite al profesor o administrador asignar usuarios a una clase, de forma que ciertas funciones de administración se puedan realizar sobre una base de clase. Si existe más de una clase se recomienda asignar los usuarios a la clase.

Nota: Un estudiante solo puede ser asignado a una clase.

Luego de ser asignados a una clase, se puede llevar a cabo las siguientes acciones sobre la clase básica.

- Eliminar todos los usuarios de la clase.
- Visualizar en forma gráfica los resultados de las pruebas de todos los alumnos de una clase.
- Limpiar todos los resultados de las pruebas de los alumnos de una clase.
- Exportar los resultados de las pruebas de todos los usuarios de una clase.

Para agregar una clase:

- Click en el botón **Agregar Clase**.
- Ingrese el nombre de la clase.
- Click en **Aceptar**.

Para eliminar una clase:

- Resaltar la clase que se desea eliminar en la lista de **Clases**.
- Click en botón **Remove Clase**.

Para asignar un usuario a la clase:

- Resaltar el nombre de la clase dentro de la lista de **Clases**.
- Resalte el nombre del usuario dentro de la **Lista de Usuarios**.
- Click en el botón **Asignar Usuario a clase seleccionada**.
- Click en **Aceptar** para finalizar.

Nota: Si el usuario que desea asignar a una clase no está en la Lista de Usuarios, entonces significa que el usuario no ha iniciado sesión en el sistema. Los usuarios se crean cuando este último inicia su primera sesión.

Para remover un usuario de una clase:

- Marcar la clase en **Clases**
- Marcar el nombre de usuario en **Lista de Usuarios** seleccionados de una clase.
- Click en el botón **Remove Usuario de clase**.
- Click en **Aceptar**.

Remover usuario:

Esta función permite eliminar un usuario o todos los usuarios que especifique.

Advertencia: La eliminación de un usuario eliminar de forma permanente los resultados históricos de las sus calificaciones históricas en las pruebas.

Remover Password:

Esta función elimina la contraseña de un usuario.

Si un usuario olvida su contraseña, el administrador puede realizar esta función para eliminar la contraseña. El usuario tendrá que crear una nueva contraseña la próxima vez.

Nota: Si el usuario administrador olvida su contraseña, debe seleccionar: Programas -> AceReaderPro (Server) ->

Eliminación de la contraseña del administrador, desde el menú **Inicio** de Windows. Este procedimiento debe hacerse en el servidor (la máquina donde el programa fue instalado). Una vez que la contraseña del administrador es removido, el usuario administrador debe crear una nueva contraseña la próxima vez en los registros del sistema.

Visualizar los resultados de las pruebas de comprensión:

Esta función le permite ver los resultados de las pruebas de comprensión para determinados usuarios. Puede ver los resultados de la prueba detallada para un solo usuario o puede navegar rápidamente a través de todos los gráficos para múltiples usuarios.

La gráfica de los resultados se muestra con parámetros de velocidad y comprensión. Los gráficos se alinean de modo que usted puede ver la correlación de velocidad y comprensión de un usuario.

Nota: Usted puede especificar los filtros haciendo click en el botón **"Opciones Filtro"**. Opciones Filtro permite filtrar determinados resultados de la prueba (1) Los resultados de la prueba que se han repetido, (2) Los resultados de la prueba que han sido previamente cancelada, (3) Los resultados de las pruebas autoguiado que indican muy baja o extremadamente alta la velocidad de lectura (es decir, el usuario se distrae no se concentra lo suficiente). Se recomienda la configuración original ya que le ayudará a supervisar los resultados de las pruebas válidas en el tiempo.

Limpiar Resultados de Test Individuales o Colectivos.

Esta opción permite limpiar los resultados de las pruebas.

Nota: Esto eliminará en forma permanente los resultados históricos desde la base de datos.

Exportar Resultados Test de Comprensión Usuario.

Esta función permite la exportación de los resultados de las pruebas de comprensión a un archivo o disco. Esto es útil si desea hacer un seguimiento al proceso de datos de los resultados de la prueba (es decir, utilizando un programa de hoja de cálculo) o si desea imprimir los datos.

Nota: Usted puede especificar los filtros haciendo click en el botón Opciones Filtro. Opciones Filtro permite filtrar determinados resultados de la prueba (1) los resultados de la prueba que se han repetido, (2) los resultados de la prueba que han sido previamente cancelada, (3) los resultados de las pruebas autoguiado que indican muy baja o extremadamente alta la velocidad de lectura (es decir, el usuario se distrae no se concentra lo suficiente). Se recomienda la configuración original ya que le ayudará a supervisar los resultados de las pruebas válidas en el tiempo.

Nota: Usted puede especificar si desea separar los campos de datos por tabulaciones o por comas.

Nota: Si usted quiere ver o imprimir esta información es recomendado que cargue este archivo en un programa de hoja de cálculo. Cuando cargue/importe el archivo en su programa de hoja de cálculo, usted deberá especificar el delimitador de campo que usó durante la operación de exportación. Los parámetros delimitadores permiten que toda su data se encuentre alineada en columnas en el de hoja de cálculo.

Administrador de Test

El Administrador de Test de comprensión lectora permite agregar, editar y remover pruebas de comprensión lectora. También puede crear, duplicar, remover, importar y exportar estas pruebas.

Nota: Los nombres de los grupos que empiezan con el carácter especial “#” son aquellos que vienen solo con la instalación original y por lo tanto solo son del tipo “solo lectura”. No le es permitido alterar estos sets, pero puede duplicarlos y luego hacer cambios en estos grupos duplicados.

El administrador puede realizar las siguientes actividades de gestión de los ensayos de comprensión, que se encuentra bajo el menú del Administración.

Editor Test

Esta función permite crear y editar pruebas de comprensión lectora.

El Editor Test permite ingresar (en forma manual o pegándolo desde el portapapel) la historia y las preguntas correspondientes a cada test. Cada pregunta tiene alternativas múltiples para la respuesta. Seleccione la pregunta y el set de opciones que desea editar. Usted podrá también marcar la alternativa correcta con una flecha azul.

El Editor Test incluye una herramienta de estadística de lectura y un corrector de ortografía. Haga click en la opción “Estadísticas de Lectura” si quiere ver la estadística del texto. Esta opción le permitirá determinar el nivel del texto.

Para transferir texto de otras aplicaciones (por ejemplo: procesador de palabras, Web browser...) utilice pegar en portapapeles (**paste clipboard**).

Nota: si usted tiene un archivo en disco que contiene texto que desea usar en el test de comprensión lectora, necesitará abrir otro procesador de textos (ejemplo: Notepad, Wordpad...), cargar el archivo, copiar el texto en el portapapel, y luego usar la opción **paste clipboard** (o presionar el botón derecho de su Mouse mientras el cursor es posicionado en cualquier campo) para transferir el texto a este campo del test.

Nota: También puede mostrar gráficos en lugar de texto. Para hacer esto, el campo historia requiere definir el gráfico que desea mostrar. Refiérase a la sección de Administración “Soporte de Archivos Gráficos. Las historias que definen gráficos sólo se pueden acceder desde los test en modo Velocidad Forzada.

Remover Test.

Esta función permite remover tests de comprensión lectora individuales del conjunto ya existentes.

Crear Nuevo Conjunto de Test.

Esta función le permite crear un nuevo conjunto de test. Después de la creación de una nueva serie, el conjunto está vacío. Usted tendrá que invocar el Editor de prueba de comprensión para agregar entradas a la nueva serie.

Duplicar Conjunto Test

Esta función le permite duplicar un conjunto de opciones personalizadas existentes.

Remover Conjunto Test

Esta función le permite eliminar un conjunto de test.

Importar Conjunto test

Esta función permite importar textos existentes. Las funciones importar/exportar permiten a usuarios de AceReader Pro compartir contenido.

Exportar Conjunto test

Esta función permite importar textos existentes. Las funciones importar/exportar permiten a usuarios de AceReader Pro compartir contenido.

Administrador de juegos de comprensión-expansión

Este juego permite editar, remover, importar, exportar juegos de comprensión y expansión visual.

Nota: los nombres de juegos de texto que comienzan con el especial carácter "#" viene con la instalación original y son de sólo lectura. No está permitido cambiar estas entradas de juegos de texto, pero usted puede cargar en el editor, modificarlos y guardarlos con otro nombre.

El administrador puede realizar las siguientes actividades de gestión de juegos de texto, que se encuentra bajo la administración de menú:

Editor juegos

Esta función le permite crear y editar texto de juego. Puede introducir el texto a mano o pegar desde el portapapeles.

Cada juego tiene su propio editor de textos. Los usuarios pueden seleccionar programa de juegos pulsando el botón Opciones de dentro de cada juego.

Cada conjunto de juego tiene un editor de texto diferente en reglas de formato. Se refieren a la reglas de formato en la parte superior del editor (por encima del campo de entrada de texto). Las normas que deben seguirse a fin de salvar el juego texto.

Haga clic en el botón Pegar Portapapeles si desea transferir texto desde otras aplicaciones (es decir, procesador de texto, navegador web ...) en el campo Texto del juego. También puede hacer clic en el botón derecho del ratón mientras el cursor se coloca en el campo Texto del juego para pegar la información en ese campo.

Nota: Si usted tiene un archivo en el disco que contiene el texto que desea utilizar como texto de juego, tendrá que cargarlo a otro procesador de textos (es decir, el Bloc de notas, WordPad, etc.), cargar el archivo, copiar texto en el portapapeles, a continuación, utilice el botón Portapapeles Pegar (o pulse el botón derecho del ratón mientras el cursor se coloca en el campo de texto) para transferir el texto en el campo Texto del juego.

Remover Juego

Esta función permite eliminar un juego.

Importar Juego

Esta función le permite importar los juegos de texto. La funciones de importación / exportación AceReader Pro permite a los usuarios compartir contenido personalizado.

Exportar Juego

Esta función le permite exportar los juegos de texto. La funciones de importación / exportación AceReader Pro permite a los usuarios compartir contenido personalizado .

Administración de Configuración de Usuario.

La función de Administración de Configuración de Usuario permite agregar, reemplazar y remover opciones de configuración. También puede crear, duplicar, remover, importar y exportar.

Nota: Los nombres que comienzan con # vienen con la instalación original y son de tipo "solamente lectura". No le está permitido cambiar, pero usted puede duplicarlos y luego hacerles cambios a las versiones duplicadas.

El administrador de configuración de usuario puede realizar las siguientes actividades:

Agregar Configuración de opciones.

Esta función permite crear y reemplazar Opciones de configuración.

Antes de seleccionar este elemento de menú, tendrá que volver a configurar todas las opciones pre-definidas. La velocidad y el tamaño de la pantalla se incluyen como parte de los valores de las opciones. Una vez que haya configurado todas las opciones de la manera deseada, utilice la opción Agregar Configuración de opciones para agregar o sustituir una entrada.

Remover Configuración de opciones.

Esta función permite eliminar opciones pre-existentes.

Crear nueva Configuración de opciones.

Esta función permite crear un nuevo conjunto de configuración de opciones, ingresando el nombre del conjunto. Cuando se crea un nuevo conjunto, la nueva entrada permanece vacía hasta agregar nuevas opciones. Consulte Agregar a la opción Configuración personalizada sobre cómo agregar entradas a la nueva serie.

Duplicar Configuración...

Esta función permite duplicar un conjunto de opciones ya existente. Puede duplicar un conjunto de opciones existente si quiere crear un nuevo conjunto similar (ejemplo: usted puede querer duplicar y modificar alguno de los conjuntos que vienen con la instalación inicial). Para crear un conjunto similar, primero duplique el conjunto existente y luego modifique las entradas del nuevo conjunto agregando, reemplazando y removiendo entradas.

Remover Configuración...

Esta función le permite eliminar un conjunto de opciones existente.

Importar Configuración...

Esta función permite importar un conjunto de opciones existente. Las funciones de importar/exportar permiten a usuarios de AceReader Pro, compartir contenido.

Exportar Configuración...

Esta función permite importar un conjunto de opciones existente. Las funciones de importar/exportar permiten a usuarios de AceReader Pro, compartir contenido.

Administración de Ejercicios

Las funciones de Administración de ejercicios permiten agregar, editar y remover ejercicios. Usted puede también crear, duplicar, remover, importar y exportar un conjunto de ejercicios.

Nota: Los nombres que comienzan con # vienen con la instalación original y son de tipo "solamente lectura". No le está permitido cambiar, pero usted puede duplicarlos y luego hacerles cambios a las versiones duplicadas.

La administración puede realizar las siguientes actividades:

Administración de Ejercicios.

La función de la Administración de Ejercicios permite agregar, editar y eliminar ejercicios. También puede crear, Duplicar, Eliminar, importación y exportación un conjunto de ejercicios.

Nota: Los nombres que comienzan con "#" son conjuntos de caracteres que acompaña a la instalación original y son de sólo lectura. No está autorizado para cambiar estos conjuntos, pero puede duplicarlos y luego hacer cambios a la duplicación de las versiones.

El administrador puede realizar las siguientes actividades administración de ejercicios:

Editor Ejercicios

La función permite crear, editar y eliminar ejercicios.

Estos ejercicios pueden ser utilizados para leer como para ejercitar la ampliación visual.

Los ejercicios se presentan ante el usuario en forma repetitiva. Los ejercicios pueden agruparse en conjuntos con contenidos relacionados y cada ejercicio está formado por un número de sesiones que se definen: (1) Material de lectura, (2) opciones de configuración y (3) velocidad.

El ajuste de velocidad puede ser explícita o de acuerdo a la velocidad de lectura del usuario. Antes de crear nuevos ejercicios con el editor, asegúrese de haber configurado todos elementos necesarios.

Nota: Solo se puede ingresar preguntas al editor de ejercicios de texto, que corresponde al área de pruebas de comprensión. La velocidad y modo de presentación se debe configurar de acuerdo al tipo de prueba, sea esta autoguiada o forzada.

Nota: La ventaja de utilizar la modalidad de velocidad de lectura base frente a dar una velocidad explícita, es que los ejercicios se volverán aun más desafiantes, lo que permitirá al usuario avanzar en su método de lectura.

Nota: También puede mostrar gráficos en lugar de texto. Para hacer esto, el texto del ejercicio define el gráfico que se desea mostrar. Refiérase a la sección de Administración "Soporte de Archivos Gráficos.

Crear Nuevo ejercicio.

Esta función permite crear un nuevo conjunto de ejercicios. Cuando se crea un nuevo conjunto, la nueva entrada permanece vacía hasta agregar nuevas opciones.

Duplicar Conjunto de Ejercicios.

Esta función permite duplicar un conjunto de ejercicios. Para crear un conjunto similar, primero duplique el conjunto existente y a continuación, modifique las entradas en la nueva serie con el Editor de ejercicios.

Remover Conjunto de Ejercicios.

Esta función elimina un ejercicio ya existente.

Importar Conjunto de ejercicios.

Esta función permite importar un conjunto de ejercicios existentes. La funciones de importación / exportación AceReader Pro permite a los usuarios compartir contenido personalizado.

Exportar Conjunto de Ejercicios.

Esta función permite exportar un conjunto de ejercicios existentes. La funciones de importación / exportación AceReader Pro permite a los usuarios compartir contenido personalizado.

Definir Opciones Velocidad Lectura Base.

La definición de la velocidad de lectura base (VLB) de un estudiante, se determina a partir de su calificación más reciente del test de comprensión autoguiado. El parámetro VLB es la velocidad con la que un estudiante lee la historia. Los resultados de las pruebas son medidos utilizando criterios de filtro en la pantalla.

Opciones Misceláneas

Bloquear la carga de test de comprensión desde el menú de archivo.

Cuando se establece esta opción, queda bloqueado la carga de prueba de historias desde el menú archivo. De esta manera se evita que los estudiantes se familiaricen con las historias que serán evaluadas.

Permite crear nuevos usuarios en pantalla inicial.

Cuando se establece esta opción los nuevos usuarios pueden ser ingresados desde la pantalla de inicio de sesión. Si esta opción no se establece, los nuevos usuarios tendrán que ser ingresados a través de la opción de administración de usuarios.

Fuerza que aparezca la pantalla de guía de ayuda al conectarse.

El asistente de pantalla de inicio fuerza a que siempre aparezca cuando los usuarios inicien su sesión.

Bloquea acceso al menú tabs (Para todos menos admin).

Cuando se establece esta opción, solo el usuario administrador puede acceder al menú en modalidad asistente de pantalla.

Bloquea acceso al tab modo experto (Para todos menos admin).

Cuando esta opción está establecida, sólo el usuario administrador puede acceder al tab del modo experto en el asistente de pantalla.

Soporte de Archivos Gráficos

Es posible cargar archivos gráficos., (es decir, archivos .jpg, .png and .bmp) indirectamente usando la opción de Definición de archivos Gráficos. La Definición de Archivos Gráficos son archivos de texto simple que definen que imágenes mostrar además de otras propiedades gráficas. Es posible usar la opción de Definición de archivos Gráficos desde el **Modo Experto**. Los textos de Ejercicios y los test de Comprensión pueden usar el formato de Definición de Archivos Gráficos si desea mostrar imágenes gráficas durante los test y los ejercicios.

Nota: Para efectos de tomar un test, si se crea un un Test de Comprensión que usa gráficos, sólo se podrá acceder estos test desde la opción Test en Modo de Velocidad Forzada (es decir, desde el Modo Menú).

A continuación se muestra un ejemplo de definición de archivos gráficos con sus comentarios. Se recomienda que si se desea crear un archivo de de definición de gráficos, se copie el ejemplo que se da a continuación. NOTA: Se deben mantener las dos primeras líneas "tal como están", y se recomienda mantener los comentarios donde están para propósitos de documentación.

```
//-----
// ACEREADER IMAGE FILE
//
// NOTE IMPORTANTE: Debe mantener las dos primeras
// líneas de este archivo "tal como están".
//
// NOTA: ES RECOMENDABLE MANTENER LOS COMENTARIOS EXIS-
// TENTES PARA PROPOSITOS DE DOCUMENTACION.
//
// NOTA: Para pantallas de 1024x768, se asume que el
// área a desplegar será de 958x540 pixeles.
// Las imágenes solo se mostrarán en esta área.
```

```

// NOTA: Para pantallas de 800x600 el cual es el tamaño
//      más pequeño, se considera que el área en que
//      se desplegará será de 734x372 pixeles.
//      Las imágenes solo se mostrarán en esta área.
//-----

//-----
// LA SIGUIENTE LINEA DEFINE EL VALOR RGB PARA EL FONDO
// (números entre 0 y 255)
// 255 = Blanco
// 0  = Negro
//-----
255,255,255

//-----
// CADA UNA DE LAS LÍNEAS SIGUIENTES TIENE LOS CAMPOS:
// (1) Ruta de la imagen.
// (2) Modo XY.
//      0 = Coordenadas xy absolutas.
//      1 = Particiones de pantalla (x=1-10, y=1-10).
// (3) X posición.
// (4) Y posición.
// (5) Tiempo en milisegundos para mostrar la imagen.
// (6) Tiempo en milisegundos para mostrar el fondo origen.
//      Nota: Se puede definir en 1 si no se desea retardo
//           para limpiar la última imagen
//-----

//-----
// ESFERAS QUE SE EXPANDEN
//-----
c:\images\1.jpg, 1,5,5,600,0
c:\images\2.jpg, 1,5,5,600,0
c:\images\3.jpg, 1,5,5,600,0
c:\images\4.jpg, 1,5,5,600,0
c:\images\5.jpg, 1,5,5,600,0
c:\images\6.jpg, 1,5,5,600,0
c:\images\7.jpg, 1,5,5,600,0
c:\images\8.jpg, 1,5,5,600,0
c:\images\9.jpg, 1,5,5,600,0
c:\images\10.jpg, 1,5,5,600,0
c:\images\11.jpg, 1,5,5,600,0
c:\images\12.jpg, 1,5,5,600,0
c:\images\13.jpg, 1,5,5,600,0
c:\images\14.jpg, 1,5,5,600,0
c:\images\15.jpg, 1,5,5,600,0

```

c:\images\16.jpg, 1,5,5,600,0
c:\images\17.jpg, 1,5,5,600,0
c:\images\18.jpg, 1,5,5,600,0
c:\images\19.jpg, 1,5,5,600,0
c:\images\20.jpg, 1,5,5,600,1

c:\images\1.jpg, 1,5,5,400,0
c:\images\2.jpg, 1,5,5,400,0
c:\images\3.jpg, 1,5,5,400,0
c:\images\4.jpg, 1,5,5,400,0
c:\images\5.jpg, 1,5,5,400,0
c:\images\6.jpg, 1,5,5,400,0
c:\images\7.jpg, 1,5,5,400,0
c:\images\8.jpg, 1,5,5,400,0
c:\images\9.jpg, 1,5,5,400,0
c:\images\10.jpg, 1,5,5,400,0
c:\images\11.jpg, 1,5,5,400,0
c:\images\12.jpg, 1,5,5,400,0
c:\images\13.jpg, 1,5,5,400,0
c:\images\14.jpg, 1,5,5,400,0
c:\images\15.jpg, 1,5,5,400,0
c:\images\16.jpg, 1,5,5,400,0
c:\images\17.jpg, 1,5,5,400,0
c:\images\18.jpg, 1,5,5,400,0
c:\images\19.jpg, 1,5,5,400,0
c:\images\20.jpg, 1,5,5,400,1

Referencia

Requerimiento de sistema.

- Procesador 486 o Pentium (recomendable).
- 64 MB RAM o más.
- Sistema operativo:
Windows NT, 2000, 2003, XP, Vista o Windows 7.
- Espacio en disco 20 MB
- Resolución de pantalla sobre 800x600 con 256 colores.
- CD-ROM (necesario solamente si se instala desde CD).

Instrucciones de instalación.**Instrucciones para instalación:**

1. Iniciar Windows con una cuenta administrativa. El programa debe estar disponible en todas las cuentas Windows, pero debe ser instalado desde la cuenta administrativa.
2. Inserte el CD (después de un momento, la instalación debería comenzar automáticamente). Si el instalador no comienza automáticamente, entonces:
 - a. Click en el botón comienzo
 - b. Seleccione Run
 - c. Escriba d:\setup.exe (donde d es la unidad de CD-ROM).
3. Siga las instrucciones.

Nota: En lugar de la instalación desde un CD, también es posible descargar el programa de instalación (equivalente al archivo setup.exe) del sitio Web AceReader.

Acuerdo de Licencia

Para pedir información, véase la sección titulada: Pedido de Información.

STEPWARE LE CONCEDE LA LICENCIA DEL PROGRAMA SOLO CON LA CONDICION QUE ACEPTE TODOS LOS TERMINOS QUE FIGURAN EN EL PRESENTE ACUERDO DE LICENCIA. POR FAVOR LEA LOS TERMINOS CUIDADOSAMENTE ANTES DE HACER CLICK EN "SI" E INSTALAR EL PROGRAMA, MIENTRAS ESTE HACIENDO CLICK EN "SI" E INSTALANDO EL PROGRAMA INDIQUE QUE ESTA DE ACUERDO CON ELLOS. SI NO ESTA DE ACUERDO CON ESTOS TERMINOS, ENTONCES STEPWARE NO LE CONCEDERA LA LICENCIA, EN ESTE CASO USTED NO HAGA CLICK EN "SI" Y NO ADQUIRIRA O USARA EL PROGRAMA.

EL ACUERDO DE LICENCIA DE STEPWARE PARA VERSIONES DEMO REGISTRADAS/NO REGISTRADAS INCLUYEN GARANTIA LIMITADA Y RENUNCIA:

(1) Introducción. Este acuerdo explica cuando y como debe usar ambas copias de los productos del software ya sean DEMO-NO REGISTRADAS y REGISTRADAS de StepWare Inc.

En este acuerdo:

El "Programa" entiende los productos del software StepWare Inc. que usted ha adquirido u obtenido para evaluar, incluyendo el software y la documentación asociada y otros materiales;

La "Copia DEMO-NO REGISTRADA" entiende una copia del Programa distribuida por nosotros o nuestros agentes para propósitos evaluadores y que está descrita como una copia DEMO-NO REGISTRADA en los mensajes de inicio del Programa;

La "Copia REGISTRADA" entiende una copia del Programa adquirida de nosotros o de un distribuidor, y que no está descrita como una copia DEMO-NO REGISTRADA en mensajes de inicio del Programa;

"Nosotros" o "Nos" entendemos por StepWare Inc., una corporación con sede en Grand Junction, Colorado, EE.UU.;

Y por "usted" se entiende el usuario final del Programa.

(2) Acuerdo Legal. Este es un acuerdo legal que le permite, al usuario final, utilizar el Programa bajo ciertos términos y condiciones establecidas en este documento.

(3) Derecho de Autor. EL Programa esta completamente protegido por derechos de autor propietario de StepWare en virtud de la ley de EE.UU. y disposiciones de tratados internacionales. Usted acepta no utilizar técnicas de ingeniería inversa, descompilar ni desensamblar el Programa para cualquier propósito.

(4) Patentes. Este programa contiene elementos que están patentados y son de propiedad de StepWare.

(5) Marcas. StepWare® y AceReader® son marcas registradas de StepWare, Inc.

(6) Periodo de Evaluación. Usted puede usar una Copia DEMO-NO REGISTRADA del Programa por un periodo de evaluación de hasta 30 días, con el propósito de determinar si el programa se ajusta a sus necesidades antes de adquirirlo. Una vez que el periodo de evaluación termina, usted se compromete a comprar una Copia REGISTRADA del Programa, o deja de usarlo. Si usted ha pedido una Copia REGISTRADA del Programa a nosotros o a un distribuidor, usted puede continuar usando su Copia DEMO-NO REGISTRADA hasta que le llegue su Copia Registrada.

(7) Uso del Programa. Mientras usted está evaluando el Programa, puede usarlo en tantos computadores le sea necesario para realizar su evaluación. Su periodo de 30 días de evaluación comienza cuando usted primero instala el Programa en uno o más computadores con fines de evaluación. Una vez que el periodo de evaluación se acaba y usted adquiere el programa, su uso está sujeto a las siguientes restricciones:

Licencia de Equipo Único:

Si usted compró una licencia para equipo único, se compromete a no instalar o usar cualquier copia individual del Programa en más de un computador a la vez. Sin embargo, puede instalar una copia individual simultáneamente en un computador en el trabajo, un computador en casa, y un computador portátil, si todos estos computadores son usados ante todo por la misma persona, y no hay posibilidad que los computadores estén en uso al mismo tiempo excepto si se están transfiriendo archivos activamente entre ellos.

Licencia de Computadores Múltiples:

Si usted compró una licencia multi-sistema del Programa, usted se compromete a no instalar o usar en más computadores que el número incluido en su licencia, como se indica en el formulario de pedido, factura, la pantalla de inicio del programa, u otro de nuestros documentos.

Licencia del Sitio:

Si usted compró una Licencia del Sitio, el uso ilimitado del Programa está autorizado en el sitio registrado.

Si el Programa fue adquirido por su empleador, debe comprometerse a obtener el permiso explícito de su empleador antes de instalar el Programa en computadores múltiples como se describió anteriormente,

(8) Realización y Distribución de Copias DEMO-NO REGISTRADAS del Programa. Usted puede hacer copias de su Copia DEMO-NO REGISTRADA del Programa y dárselo a otros, mientras incluya todos los archivos que recibió originalmente con su Copia DEMO-NO REGISTRADA. Cuando de una Copia DEMO-NO REGISTRADA del Programa a otra persona, usted acuerda informarles que su copia será usada por un periodo de tiempo limitado para evaluación, y que ellos deben adquirir la Copia Registrada si van a continuar usando el Programa una vez que el periodo de evaluación haya terminado. Usted se compromete a no vender Copias DEMO-NO REGISTRADAS del Programa o distribuir las a otros por cualquier tipo de compensación o pago al menos que usted tenga permiso por escrito de StepWare Inc.

(9) Copiar Copias REGISTRADAS del Programa. Cuando usted recibe una Copia REGISTRADA del Programa puede hacer copias del software del Programa las cuales son necesarias para fines de copias de seguridad. Usted se compromete a no hacer ninguna otra copia del software, el(los) manual(es), o cualquier parte de ellos, o vender o dar cualquier copia a otros sin nuestro previo permiso escrito.

(10) Operación del Programa. Usted asume la plena responsabilidad por la selección y uso del Programa para lograr sus resultados.

(11) GARANTIA LIMITADA. La siguiente garantía limitada se aplica a las Copias REGISTRADAS del Programa. Aquí se incluye a fin de entender lo que será su garantía cuando adquiera una Copia REGISTRADA. Esta garantía no se extiende a Copias DEMO-NO REGISTRADAS del Programa.

Defectos Físicos. Nos comprometemos a que los discos y manuales que le enviamos llegarán libres de defectos físicos que interfieran con el uso normal. Si usted encuentra tal defecto y nos lo informa dentro de 90 días después que usted adquirió el Programa, nosotros nos comprometemos a reemplazar el (los) artículo(s) defectuoso(s) sin ningún cargo para usted mientras el defecto no haya sido causado por mal uso o abuso.

Virus y Errores de Programa. Nosotros no le prometemos que el Programa estará libre de virus o errores de programa. Si, dentro de un año después de comprar el Programa, usted nos informa un error de programa o virus, haremos nuestro mejor esfuerzo en corregirlo. Si notamos una cuestión de liberación de mantenimiento del Programa lo que incluye una reparación del error que usted informó, le enviaremos una copia de esa de liberación de mantenimiento sin cargo si así lo solicita. Sólo haremos esto con liberaciones de mantenimiento, no para nuevas liberaciones u otras nuevas versiones del Programa. LAS REMEDIALES PROVISTAS PREVIAMENTE SON SU UNICA Y EXCLUSIVA SOLUCION, Y LA UNICA Y EXCLUSIVA OBLIGACION Y RESPONSABILIDAD DE STEPWARE, POR INCUMPLIMIENTO DE LAS GARANTIAS CON RESPECTO A DEFECTOS FISICOS Y VIRUS Y ERRORES DE PROGRAMA.

(12) RENUNCIAS Y LIMITACIONES.

RENUNCIA A UNA COPIA DEMO-NO REGISTRADA: USTED NO ESTA PAGANDO POR LA PRUEBA DEL USO DE LA LICENCIA PARA SU COPIA DEMO-NO REGISTRADA DEL PROGRAMA. POR LO TANTO LA COPIA DEMO-NO REGISTRADA SE SUMINISTRA "COMO ES" Y SIN GARANTIA DE NINGUN TIPO.

RENUNCIA A COPIAS REGISTRADAS: EXCEPTO POR LA GARANTIA LIMITADA ESTABLECIDA ANTES, NOSOTROS RECHAZAMOS CUALQUIER OTRA GARANTIA, EXPRESA O IMPLICITA, ORAL U ESCRITA, INCLUYENDO LAS GARANTIAS IMPLICITAS DE TITULO, COMERCIALIZACION O IDONEIDAD PARA UN PROPOSITO EN PARTICULAR. LA PREVIA GARANTIA LIMITADA LE OTORGA DERECHOS LEGALES ESPECIFICOS, PERO USTED PUEDE TENER OTROS DERECHOS, LOS CUALES VARIAN DE ESTADO EN ESTADO

LIMITACION DE RESPONSABILIDAD: EN NINGUN CASO SEREMOS RESPONSABLES DE CUALQUIER INCIDENTE, CONSECUENCIA O DAÑOS PUNITIVOS QUE SURJAN DEL USO DEL PROGRAMA O SU RELACION CON NOSOTROS. ALGUNOS ESTADOS NO PERMITEN EXCLUSION O LIMITACION DE RESPONSABILIDAD POR DAÑOS INCIDENTALES O CONSECUENTES, POR LO TANTO LA LIMITACION ANTES MENCIONADA PODRIA NO APLICARSE A USTED. EN NINGUN CASO BAJO LA TOTAL RESPONSABILIDAD ACUMULADA DE STEPWARE Y TODAS LAS

TEORIAS DE RESPONSABILIDAD Y CAUSAS DE ACCION EXCEDERA EL PRECIO DE COMPRA PAGADO POR LA LICENCIA DEL PROGRAMA.

CONTROLES DE EXPORTACION. Usted se compromete a cumplir con todas las leyes de exportación y restricciones y reglamentos de los Estados Unidos o agencias extranjeras o autoridades, y no exportar o re-exportar los Programas o cualquier producto directo del mismo en violación de cualquiera de estas restricciones, leyes o reglamentos, o sin todas las autorizaciones necesarias.

DIVERSOS. Este acuerdo constituye la entera comprensión de las partes con respecto a la materia del presente Acuerdo y fusiona todas las anteriores comunicaciones, representaciones, y acuerdos. Este acuerdo puede ser modificado sólo por un acuerdo escrito firmado por las partes. Si alguna disposición de este Acuerdo se considera inaplicable por alguna razón, tal disposición debe ser reformulada sólo a la extensión necesaria para hacerlo aplicable. Este Acuerdo se interpretará bajo las leyes de Colorado, EE.UU., con exclusión de las normas de conflictos de leyes. Esta licencia está escrita en inglés y el inglés es su idioma controlador.

USUARIOS FINALES EL GOBIERNO DE LOS EE.UU. El Software y la documentación se proporcionan con DERECHOS RESTRINGIDOS. El uso, duplicación, o divulgación por el Gobierno de los Estados Unidos está sujeto a restricciones como las establecidas en el sub.- párrafo (c) (1) y (2) de los Derechos Comerciales del Software-Computacional Restringido en 48 CFR 52.227-19, según corresponda. StepWare, Inc. es el fabricante.

Restricciones de la versión Demo**QUE OBTIENE AL ORDENAR**

Al ordenar AceReader Pro recibirá la última versión totalmente funcional del programa. Las diferencias entre la versión DEMO y la versión TOTALMENTE FUNCIONAL de AceReader Pro son:

- La versión TOTALMENTE FUNCIONAL no tiene uso limitado a 30 días.
- La versión TOTALMENTE FUNCIONAL viene con 247 test de comprensión adicionales que están divididos para los niveles 1-12 más un nivel adicional para adultos, dándole un total de 260 (20 por nivel) test de lectura. La versión demo viene con 13 test de comprensión.
- La versión TOTALMENTE FUNCIONAL no tiene el límite de 11 actividades por curso.
- La versión TOTALMENTE FUNCIONAL no tiene límites para velocidad alta.
- La versión TOTALMENTE FUNCIONAL no tiene la pantalla inicial de registro que aparece cuando se inicia AceReader Pro.

Información de Contacto

Para comprar, favor referirse a:

<http://www.acereader.com/es/order.html>

Para pre-venta y soporte, favor referirse a:

<http://www.acereader.com/es/support.html>

Para información de contacto general, favor referirse a:

<http://www.acereader.com/es/contact.html>